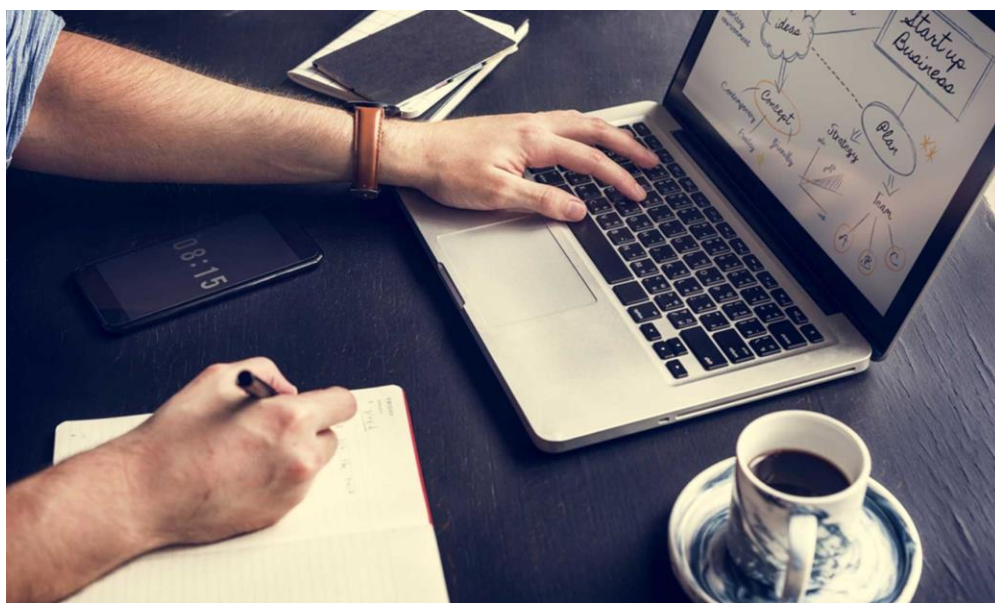




**UNIVERSIDAD NACIONAL
TECNOLÓGICA DE LIMA SUR**

MANUAL DE FUNCIONES DEL CMAPSTOOLS CON DESKTOP: GRABANDO EN EL CMAP SERVER



ÍNDICE

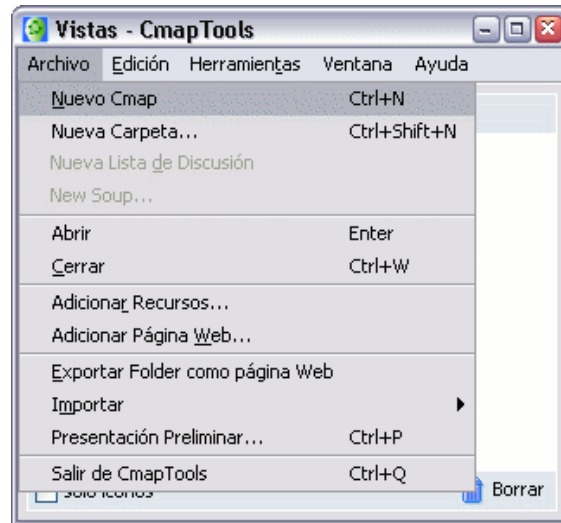
1. Abrir nuevo mapa
 - 1.1 Crear un Cmap
 - 1.2 Abrir un Cmap
2. Crear un mapa conceptual digitando en el tablero
 - 2.1 Adicionar un concepto
 - 2.2 Crear Propositiones
 - 2.3 Modificar líneas de Enlace
3. Crear un mapa conceptual utilizando función “DESGLOSE DEL CMAP”
 - 3.1 Utilizando ‘Desglose del Cmap’
 - 3.2 Utilizando ‘Diseño Automático’
4. Añadir recursos
 - 4.1 Trabajando con Recursos
5. Editar Estilo a un Cmap
 - 5.1 Cambiar Colores
 - 5.2 Cambiar Fuentes y Tamaños
 - 5.3 Adicionar Flechas
 - 5.4 Personalizar Estilos
6. Editar fondo
 - 6.1 Cambiar Fondos
7. Guardar Cmap
 - 7.1 Guardar un Cmap
8. Exportar Cmap
 - 8.1 Exportar un Cmap como Imagen
9. Convertir a página web
 - 9.1 Ver Cmap como una Página Web
 - 9.2 Exportar un Cmap como Página Web

1. ABRIR NUEVO MAPA

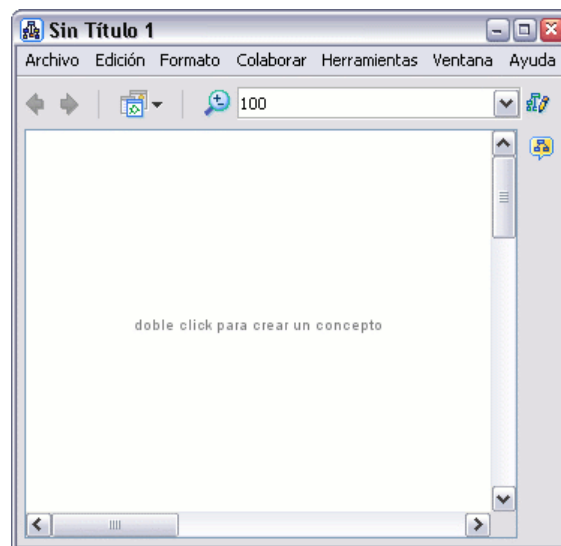
1.1 CREAR UN CMAP

En la ventana Vistas - CmapTools:

Seleccionamos Archivo, y presionamos un clic en Nuevo Cmap.

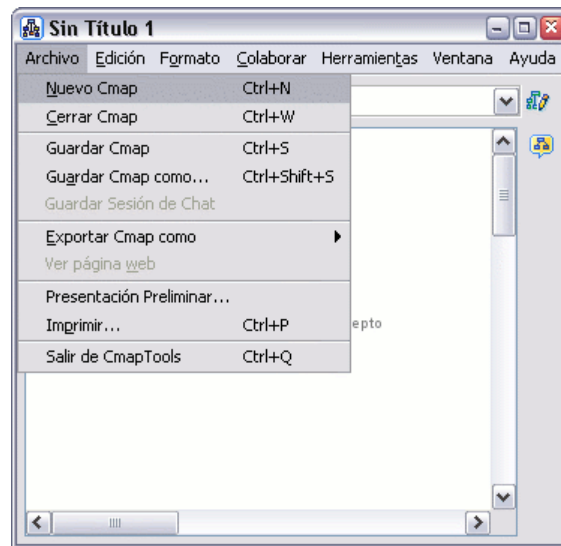


Un nuevo Cmap se abre con el nombre Sin título 1.



En un mapa abierto:

Seleccionamos Archivo, y presionamos un clic en Nuevo Cmap, se abrirá un nuevo Cmap.

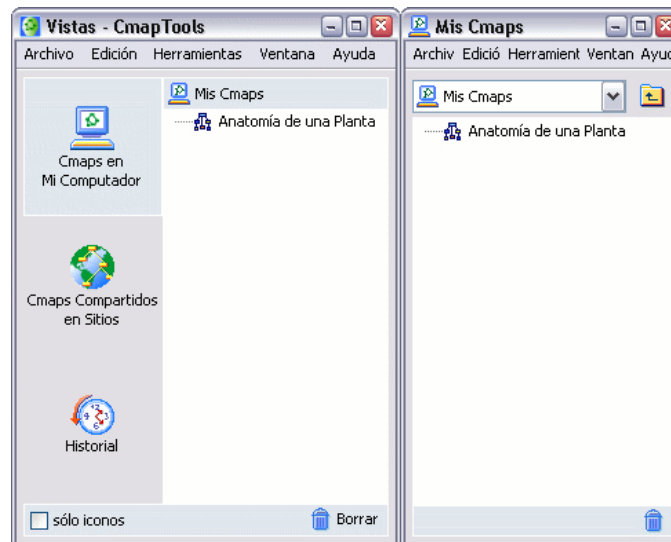
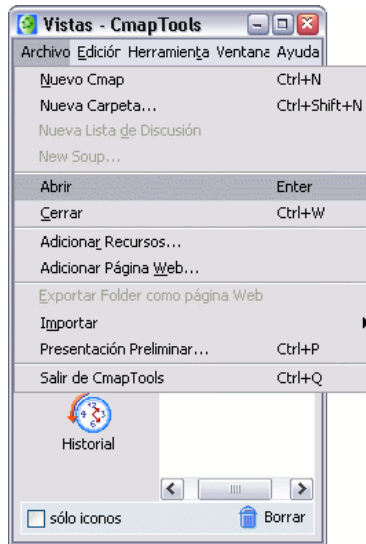


1.2 ABRIR UN CMAP

En la ventana Vistas - CmapTools:

Presione un clic sobre el mapa que desea abrir. Seleccione Archivo, Abrir y el mapa se abrirá en otra ventana. También puede dar doble clic sobre el mapa que desea abrir.



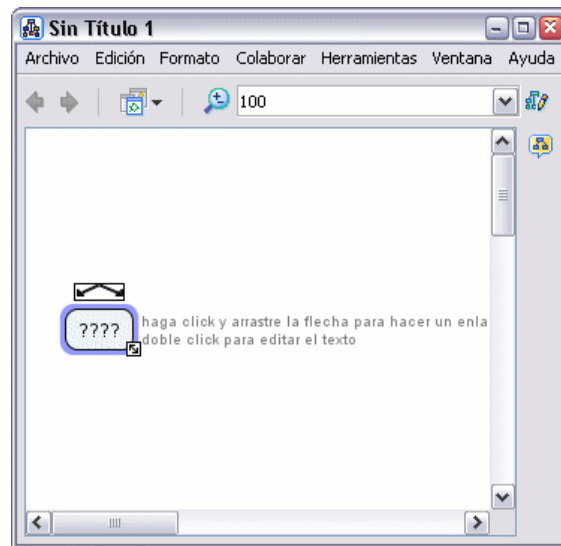


2. CREAR UN MAPA CONCEPTUAL DIGITANDO EN EL TABLERO

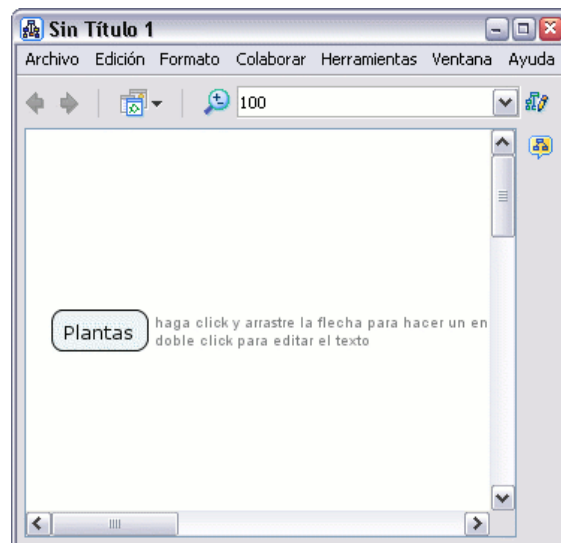
2.1 ADICIONAR UN CONCEPTO

En un mapa abierto:

Usando el botón izquierdo del ratón, presione un doble clic en cualquier punto del mapa. (También puede realizarlo usando el menú 'Editar' y seleccionando "Nuevo Concepto"). Aparecerá una forma con signos de interrogación dentro.



Ahora solo tiene que hacer clic con el botón izquierdo del ratón sobre la forma, y podrá modificar su contenido e introducir el nuevo concepto.



2.2 CREAR PROPOSICIONES

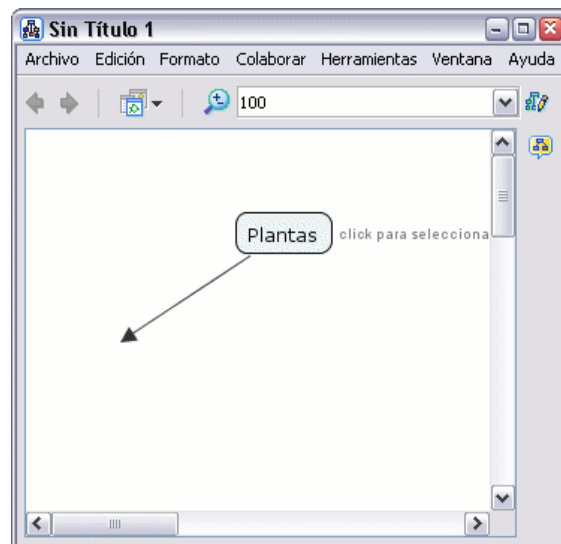
Crear una Nueva Proposición desde un Concepto

En un mapa abierto:

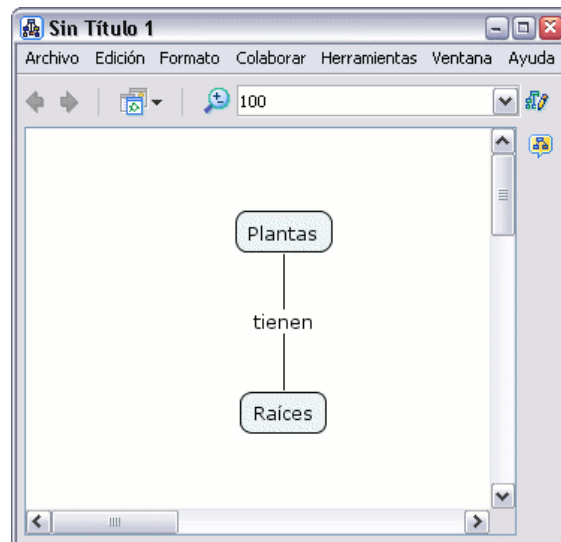
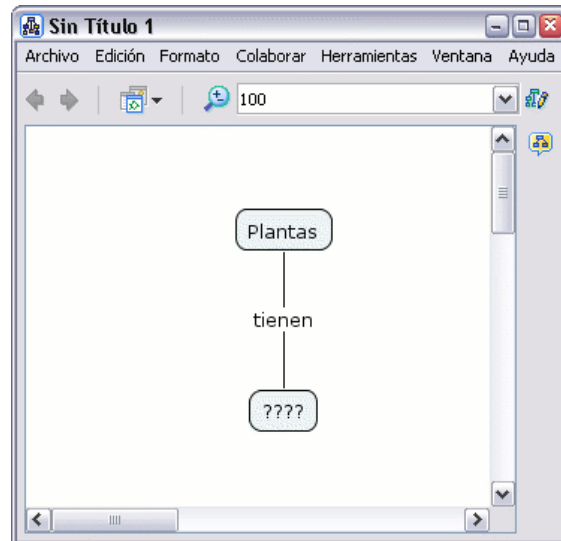
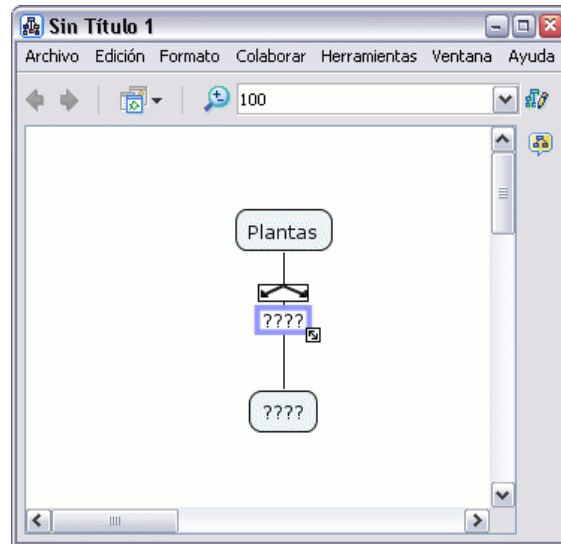
Presionamos un clic con el botón izquierdo sobre el concepto con el que queremos hacer la proposición.



Con el botón izquierdo del ratón presionamos un clic sobre las flechas que aparecen sobre el concepto y arrastramos el ratón, aparecerá una flecha que se desplaza según el puntero. Cuando soltemos el ratón aparecerá una nueva caja en el lugar donde hemos soltado el ratón y en mitad de la línea de enlace tendremos la posibilidad de escribir el nexo de unión entre un concepto y otro.



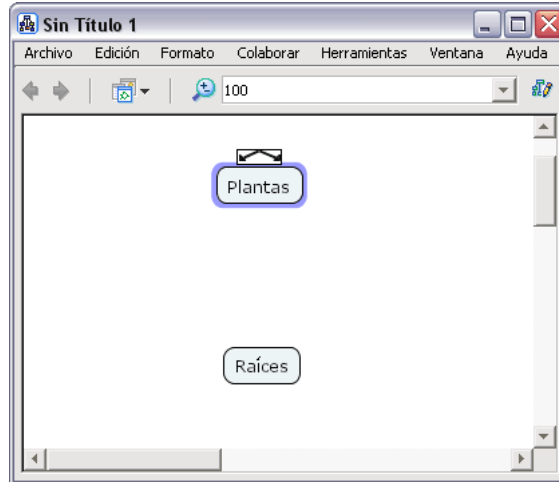
Sobre el recuadro en el que escribiremos el nexo también hay flechas por si queremos añadir conceptos a la proposición con el mismo nexo.



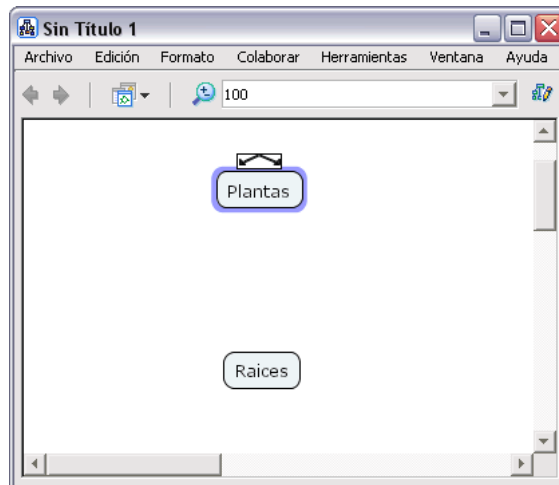
Crear una Proposición con Conceptos Existentes

En un Cmap abierto:

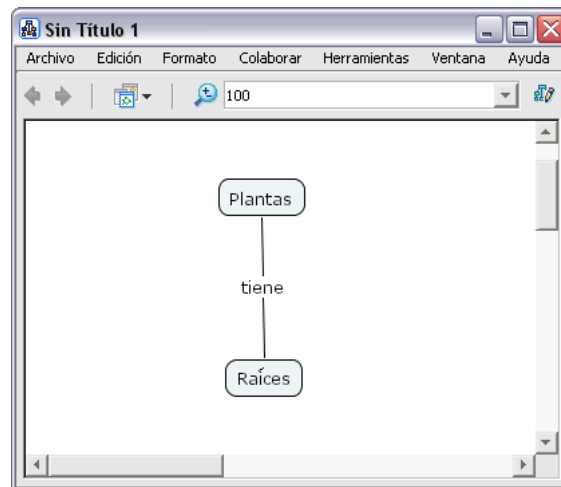
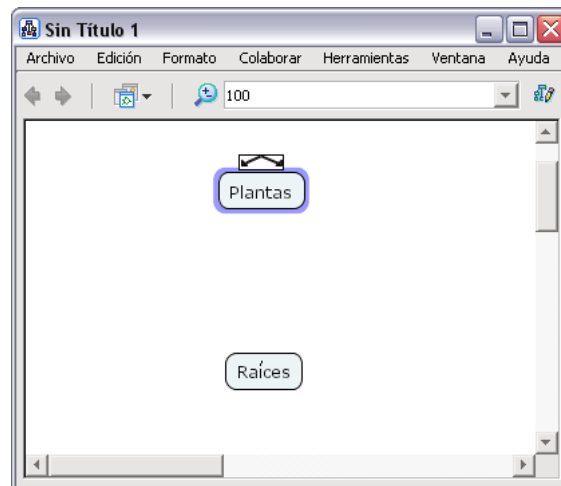
Si tenemos dos o más conceptos, presionamos un clic con el botón izquierdo del ratón sobre el concepto que nos gusta para nuestra proposición.



Con el botón izquierdo del ratón presionamos un clic sobre las flechas que están encima del concepto seleccionado, y arrastramos el puntero hasta otro concepto que queramos en nuestra proposición.



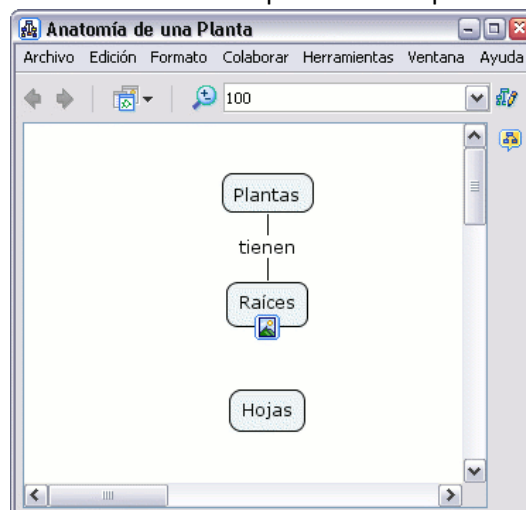
Una vez arrastrado el puntero hasta el concepto que queramos, soltamos el botón izquierdo del ratón y en mitad de la línea de unión nos aparecerá un rectángulo en el que escribiremos el nexa de unión de la proposición.



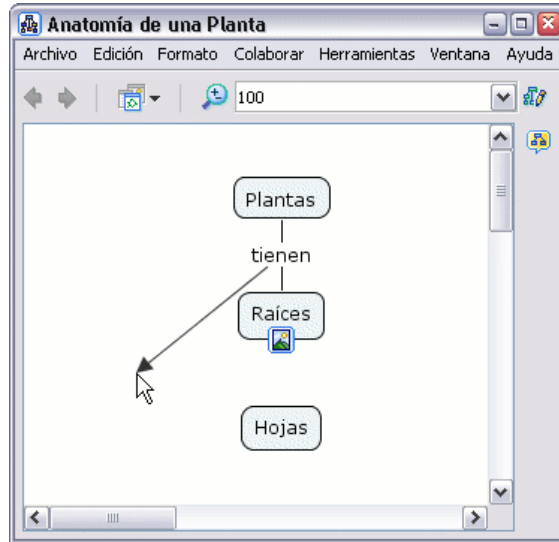
2.3 MODIFICAR LÍNEAS DE ENLACE

En un mapa abierto:

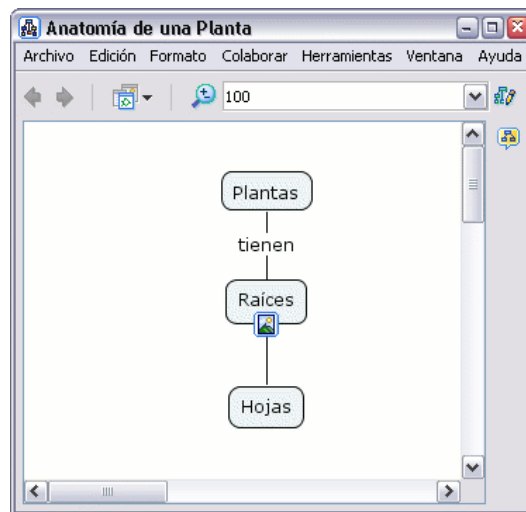
Modificar las líneas de enlace puede usarse para añadir nuevos términos a una proposición. Puede aplicarse diferentes técnicas para enlazar nuevos conceptos a proposiciones existentes. El enlace curvado puede usarse para esta operación.



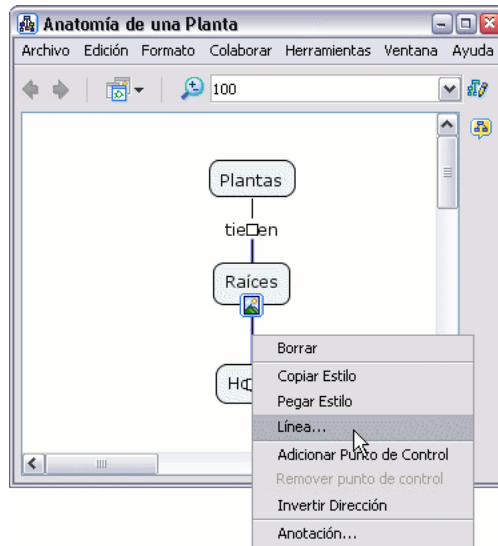
Presione un clic con el botón izquierdo del ratón sobre las flechas que aparecen sobre el nexo, la arrastramos hasta el nuevo concepto que queremos añadir a la proposición.



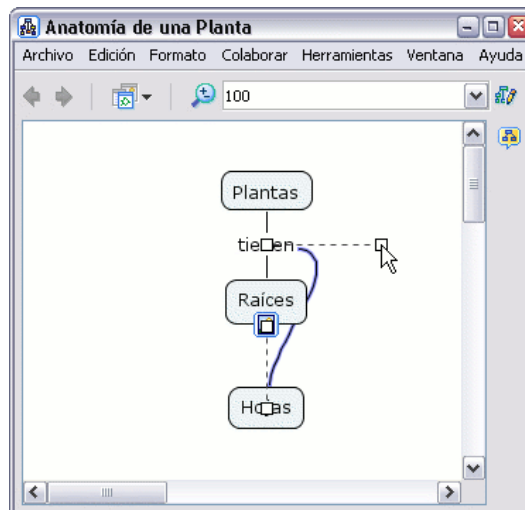
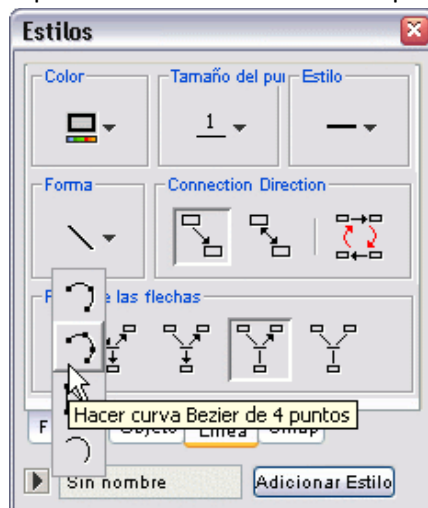
Si lo dejamos así, no quedará claro.

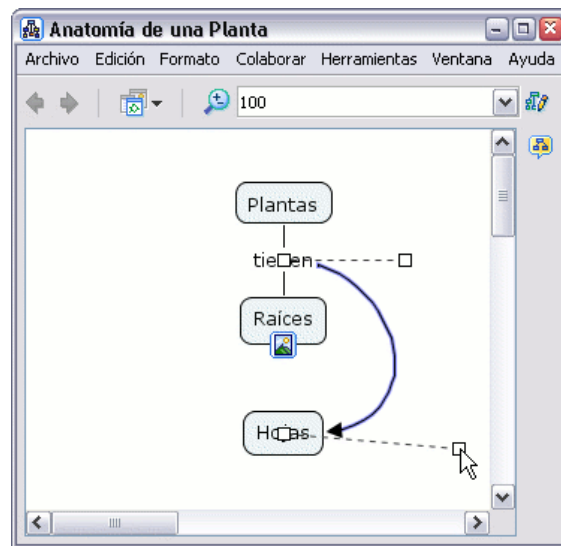


Con el botón derecho presione un clic sobre la línea que queremos curvar. En el menú que aparece escogemos la opción Línea.

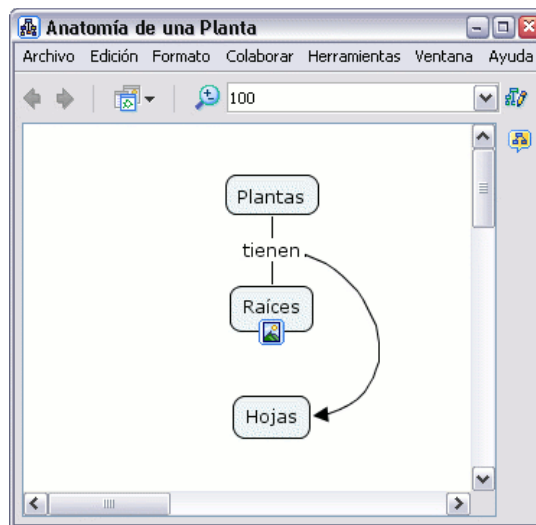


Se abrirá la ventana Estilos en el diálogo Línea. Presione un clic con el botón izquierdo del ratón bajo la opción Forma para ver las diferentes opciones de curvatura de la línea de enlace. Por ejemplo, use la opción Hacer curva Bezier de 4 puntos.



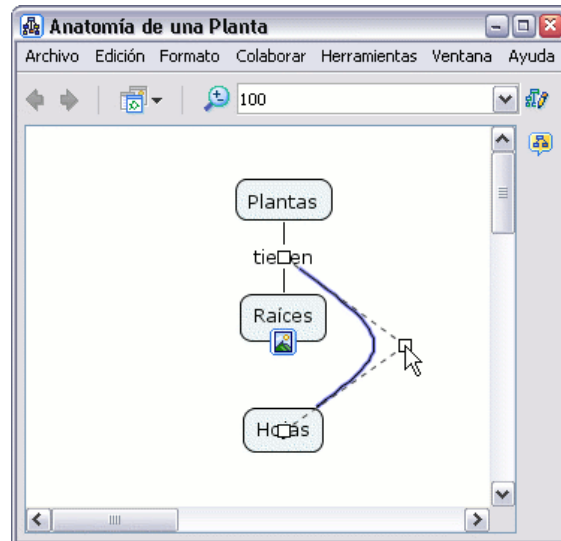


Cuando haya completado los ajustes de la curva, presione un clic sobre cualquier zona en blanco del Cmap.



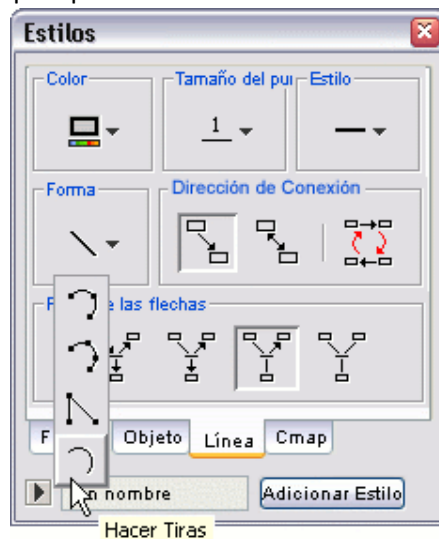
En la ventana Estilos:

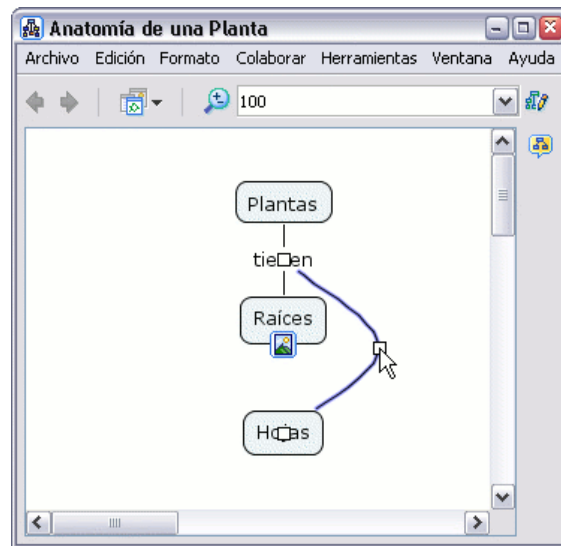
Para curvar una línea de enlace que se con un solo punto para efectuar la curvatura, escoja la opción Hacer curva Bezier de 3 puntos.



En la ventana Estilos:

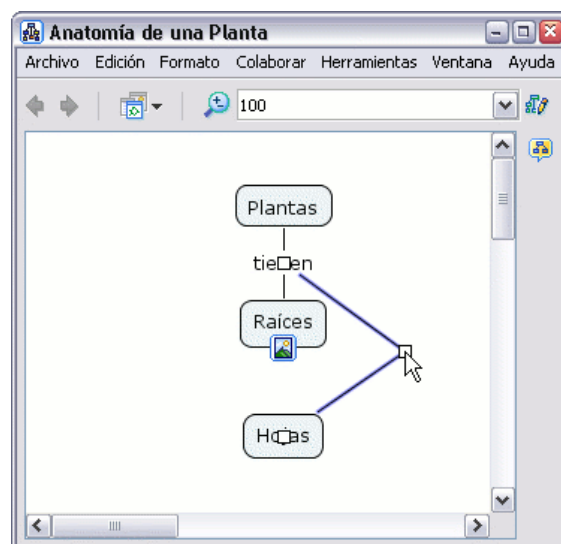
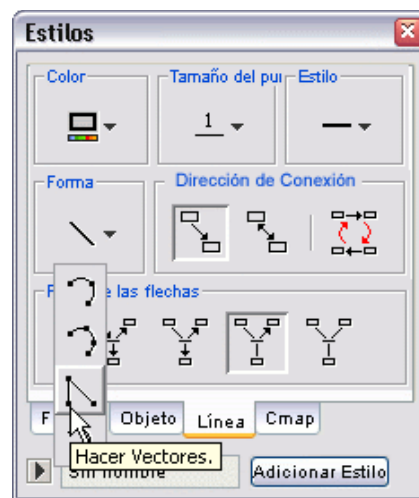
El botón Hacer Tiras hará que aparezca un recuadro en la mitad de la longitud de la línea.





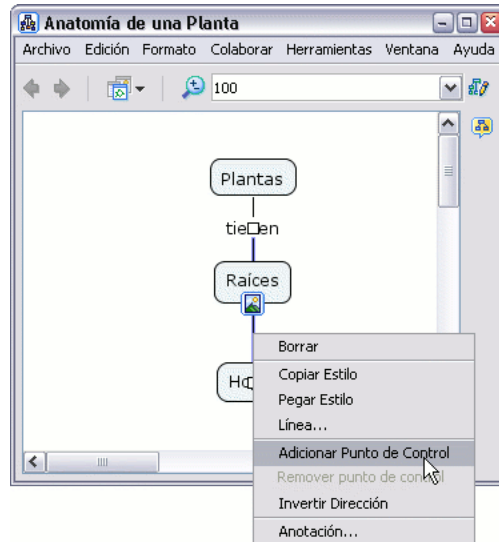
En la ventana Estilos:

El botón Hacer Vectores proporcionará la posibilidad de crear ángulos en la línea de enlace, usando líneas rectas.

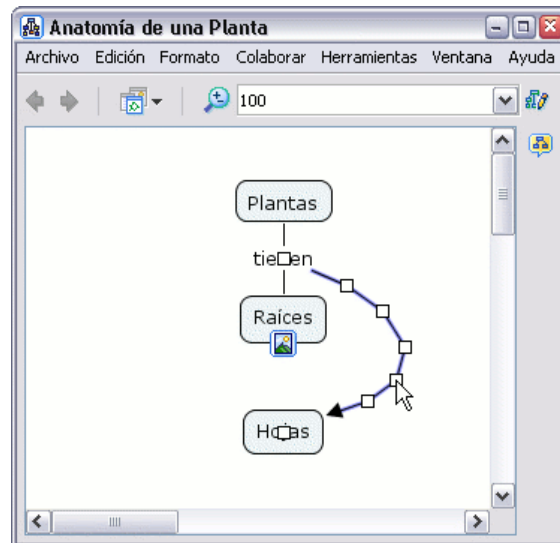


En un mapa abierto:

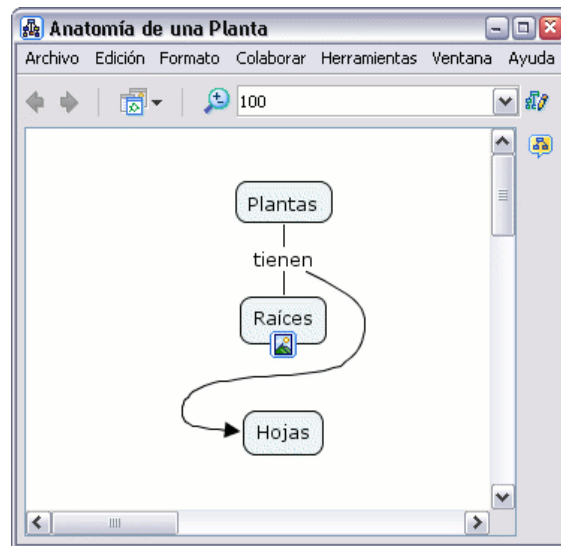
Puede añadir puntos adicionales de control para cambiar la forma de la línea de enlace. Presione un clic con el botón derecho sobre el punto de la línea que quiera curvar. Seleccione la opción Adicionar Punto de Control en el menú que aparece.



Añada tantos puntos de control como quiera para dar la forma que necesite a la línea de enlace.



Puede curvar la línea de diferentes maneras añadiendo puntos de control, y puede usar modos como la opción Hacer Tiras de la ventana Estilos en el dialogo Línea.

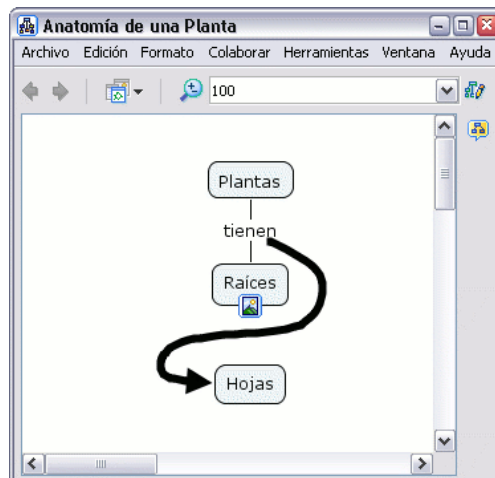


En la ventana Estilos:

El botón tamaño del punto le permite modificar el grosor de las líneas de enlace.

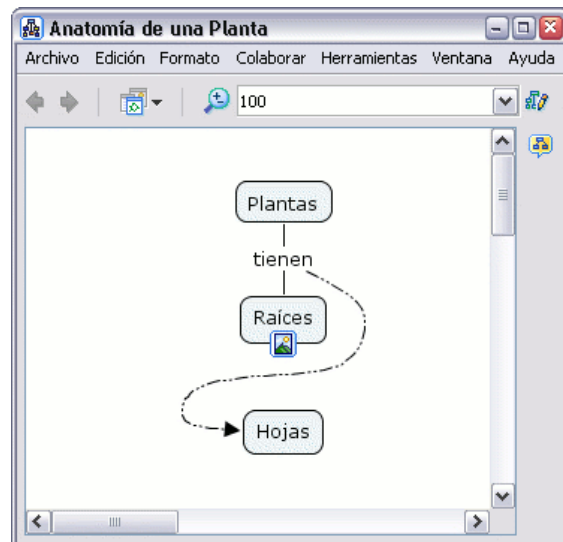
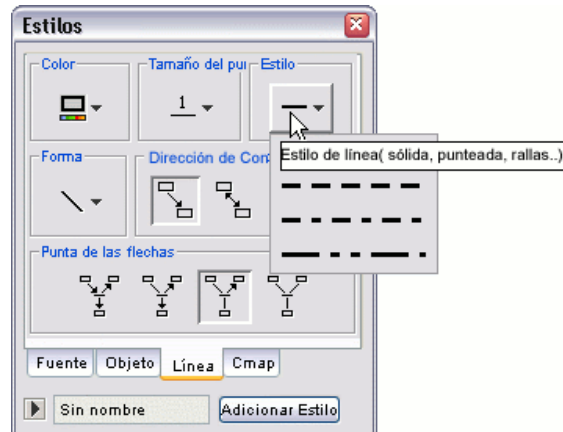


Ahora al mirar el mapa, el grosor de la línea seleccionada ha cambiado.



En la ventana Estilos:

El botón Estilo le permite modificar la apariencia de la línea de enlace seleccionada, puede elegir continua, punteada, etc.

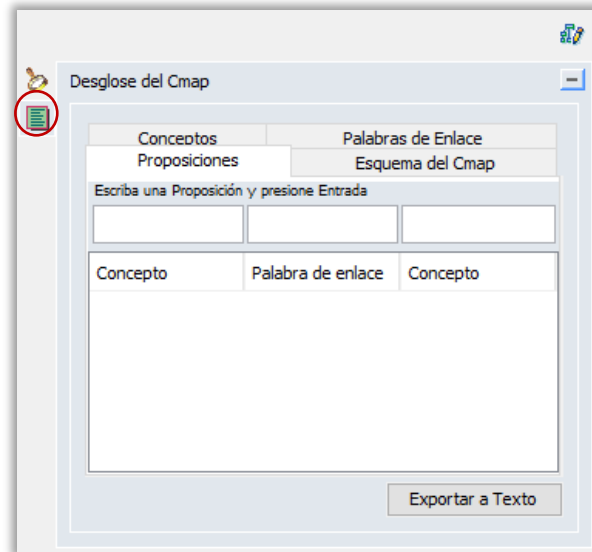


3. CREAR UN MAPA CONCEPTUAL UTILIZANDO FUNCIÓN “DESGLOSE DEL CMAP”

3.1 UTILIZANDO ‘DESGLOSE DEL CMAP’

En un mapa abierto:

En el lado derecho hacer clic en el tercer ícono, aparecerá un recuadro con cuatro opciones: ‘Conceptos’, ‘Palabras de Enlace’, ‘Preposiciones’ y ‘Esquema del Cmap’.



Desglose del Cmap

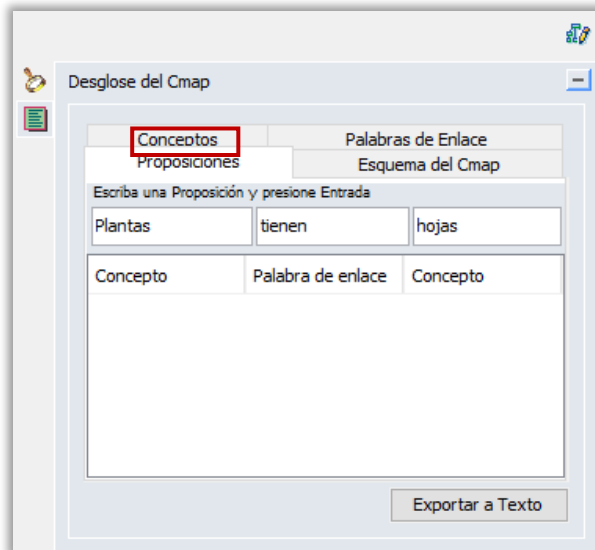
Conceptos Palabras de Enlace
Proposiciones Esquema del Cmap

Escriba una Proposición y presione Entrada

Concepto	Palabra de enlace	Concepto

Exportar a Texto

Para agregar información debemos de estar en la sección 'Proposiciones', para poder agregar la primera parte de la información esta debe ser colocada en el primer 'Concepto', la 'Palabra de enlace' es para unir un recuadro con el otro y el otro concepto 'Concepto' sería la otra parte de la información, al terminar le dará al botón 'Enter'.



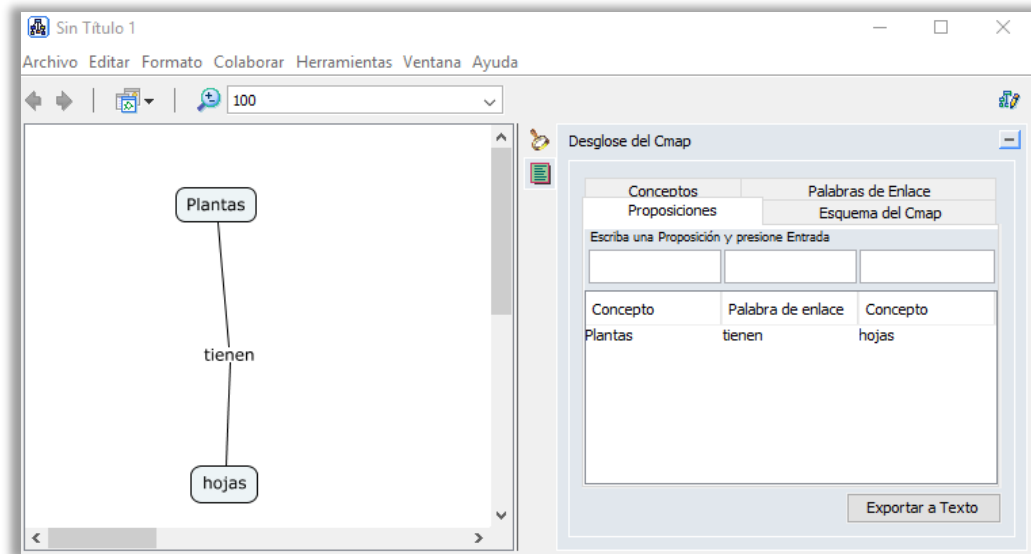
Desglose del Cmap

Conceptos Palabras de Enlace
Proposiciones Esquema del Cmap

Escriba una Proposición y presione Entrada

Concepto	Palabra de enlace	Concepto
Plantas	tienen	hojas

Exportar a Texto

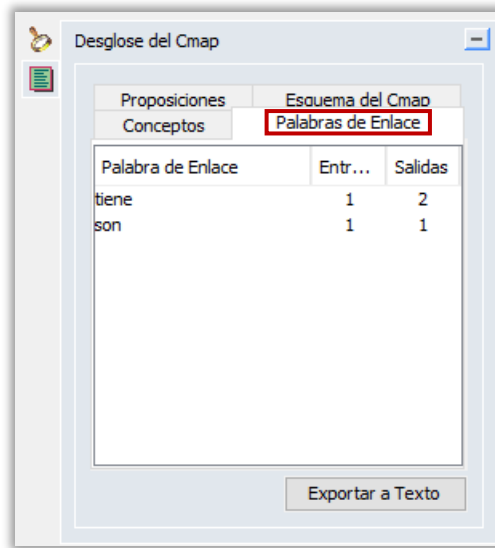


La sección 'Conceptos' es para poder agrupar y saber el total de conceptos en nuestro Cmap, junto a sus entradas y salidas correspondientes.

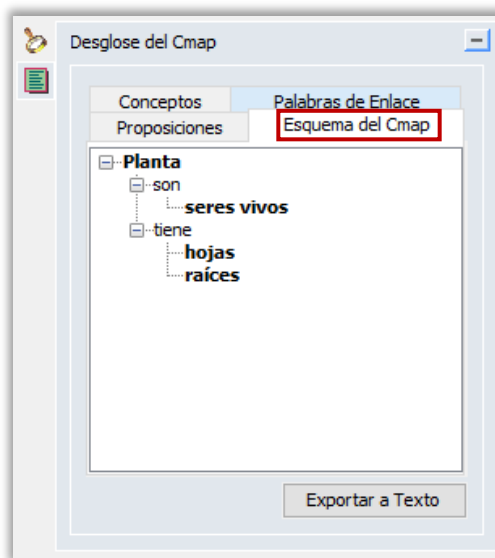
This screenshot shows the "Desglose del Cmap" panel with the "Conceptos" tab selected. The "Proposiciones" tab is also visible. Below the tabs, there is a text input field with the placeholder "Escriba un Concepto y presione Entrada". Below that is a table with three columns: "Concepto", "Entr...", and "Salidas". The table contains four rows of data. At the bottom right of the panel is a button labeled "Exportar a Texto".

Concepto	Entr...	Salidas
Planta	0	2
hojas	1	0
raíces	1	0
seres vivos	1	0

La sección 'Palabras de enlace' de igual forma es para poder verificar el conteo de cuantas palabras vamos.



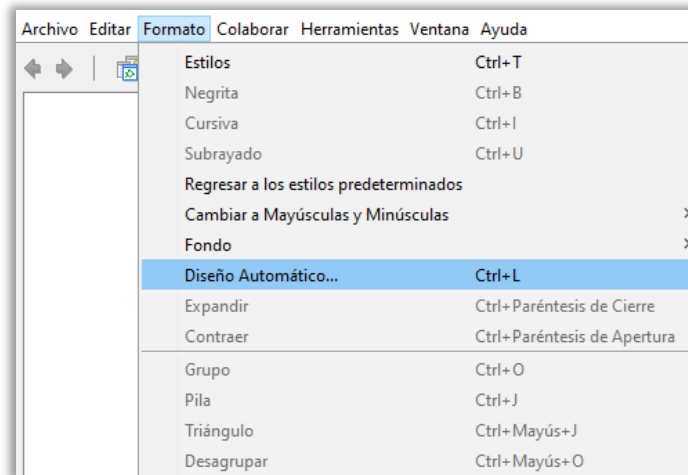
La sección 'Esquema del Cmap' es para poder observar cómo está siendo armado nuestro Cmap.



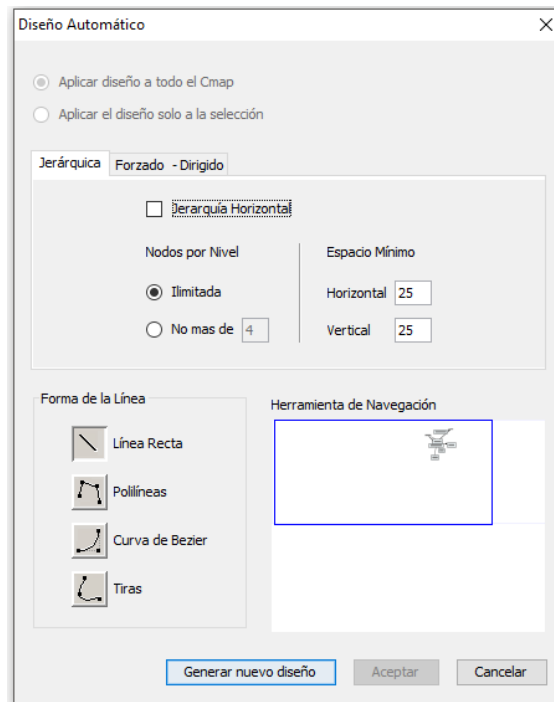
3.2 UTILIZANDO 'DISEÑO AUTOMÁTICO'

En un mapa abierto:

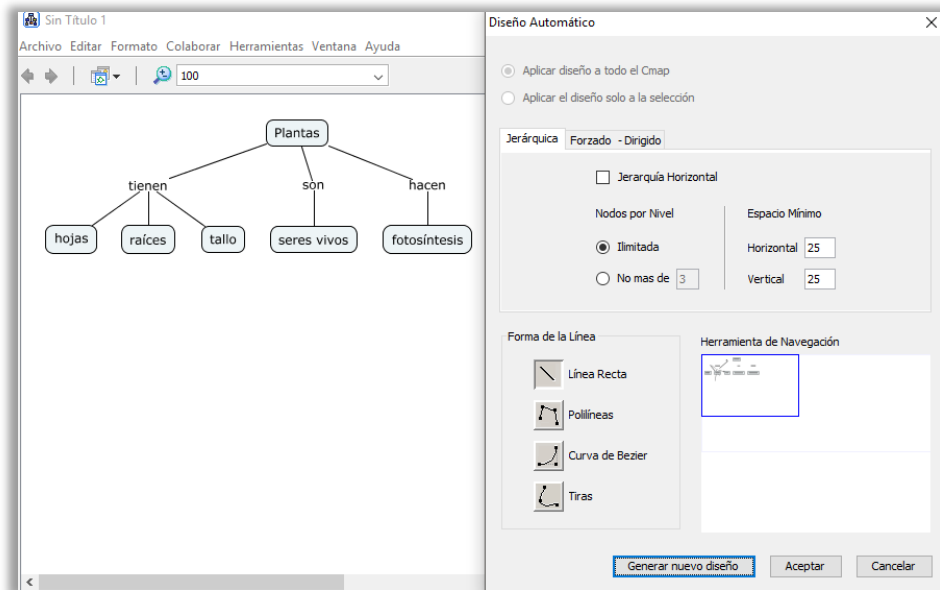
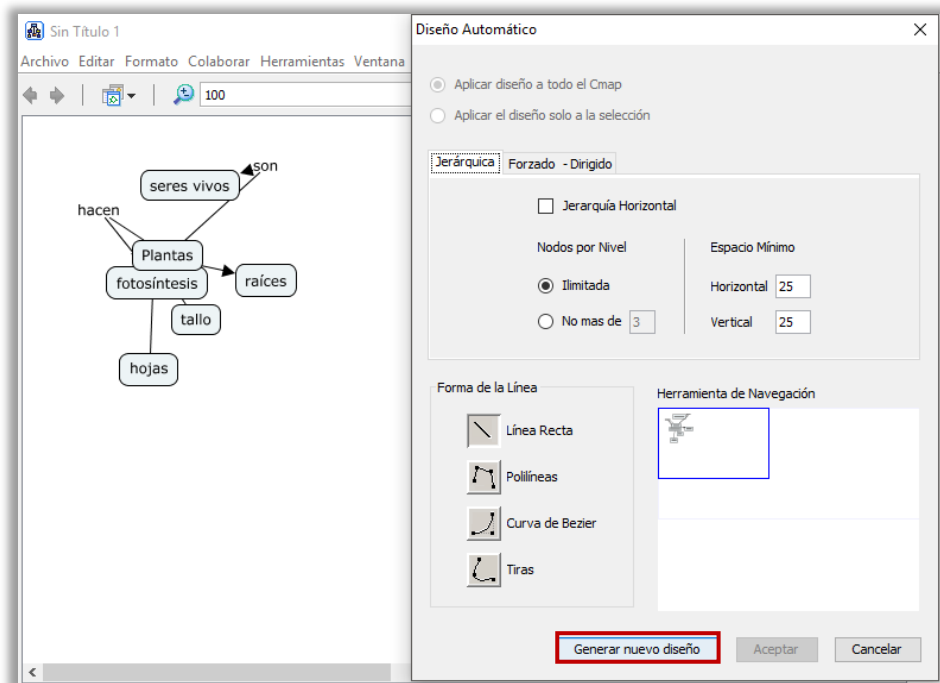
En 'Formato' encontraremos una herramienta que nos ayudará a ordenar un Cmap de manera rápida y sencilla, llamada 'Diseño Automático'.



Tendremos una nueva ventana con todas las opciones de la herramienta.



Para establecer el nuevo diseño le dará clic a 'Generar nuevo diseño', haciendo que su Cmap se ordene de forma automática. Por cada clic que dé el orden de las partes del Cmap irán cambiando de lugar.



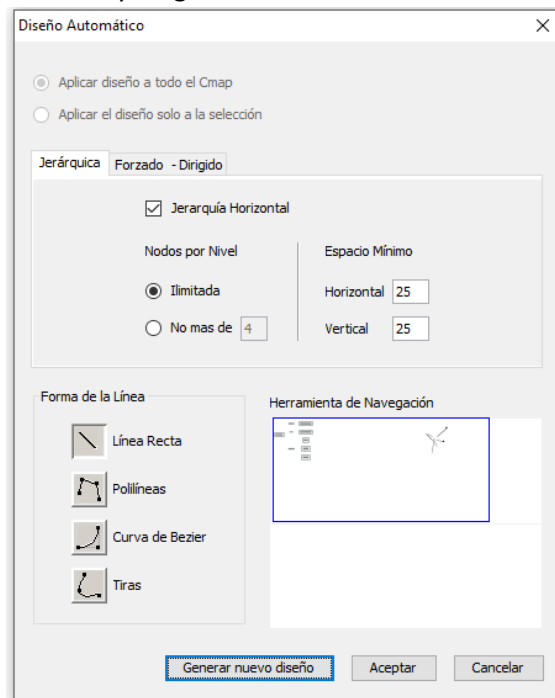
Configuraciones del 'Diseño Automático'

En la ventana Diseño Automático:

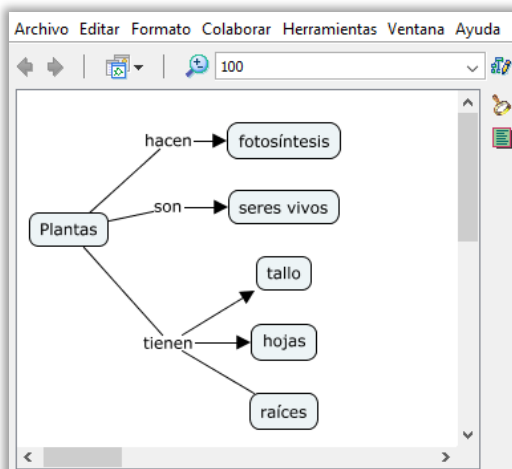
En la pestaña 'Jerárquica' la primera parte de la ventana se encuentran las configuraciones que podemos establecer en el diseño de nuestro Cmap.



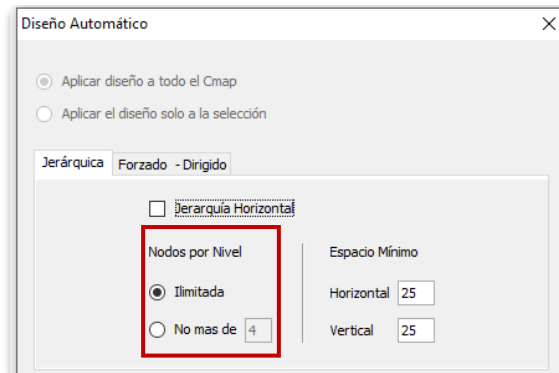
La opción de 'Jerarquía Horizontal' es para establecer el Cmap de forma horizontal. Para seleccionarlo solo le hace clic y luego a 'Generar nuevo diseño'.



Así quedaría el Cmap con esa elección.



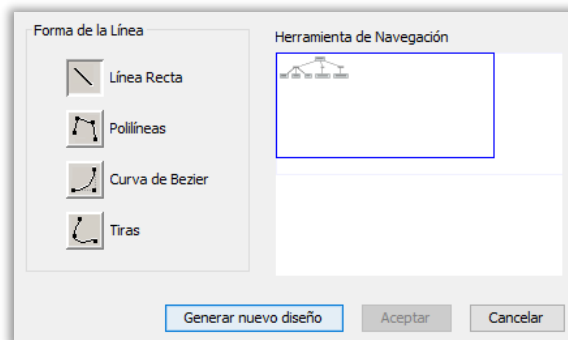
La parte 'Nodos por Nivel' tenemos dos opciones, 'Ilimitada' y 'No más de' es para establecer cuantos niveles queremos en nuestro Cmap, ya sea de forma ilimitada o con un número en específico.



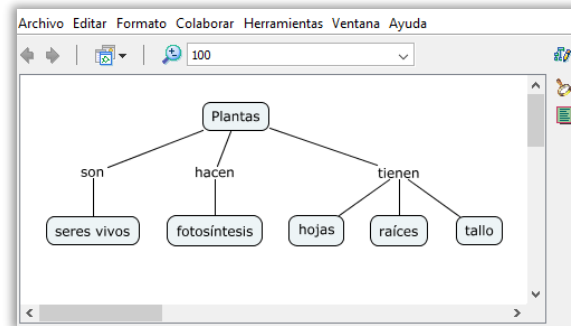
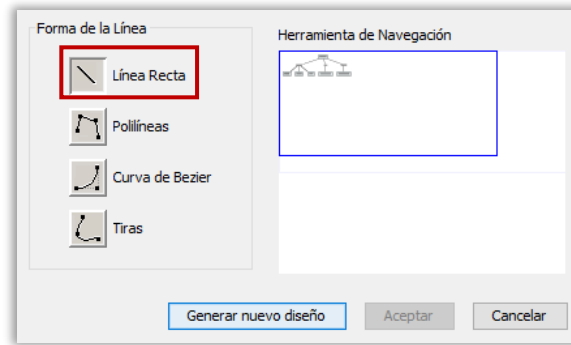
'Espacio Mínimo' es para establecer la distancia entre los recuadros de nuestro Cmap.



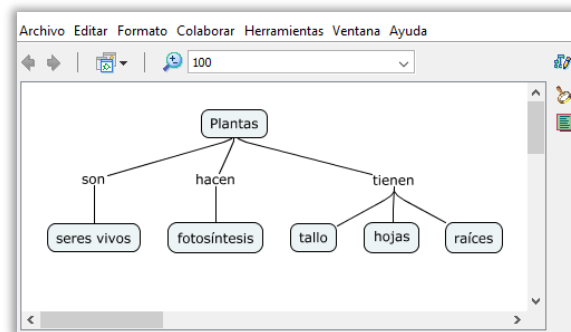
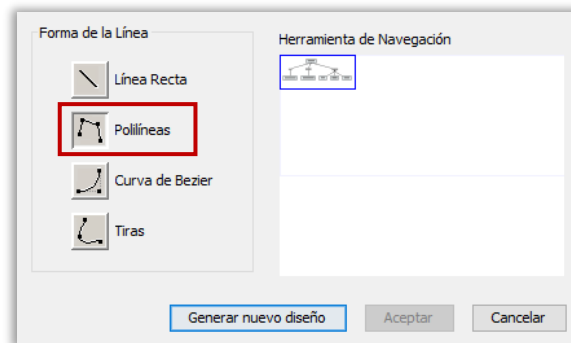
En 'Forma de la Línea' es para poder establecer los diseños de estas, contamos con cuatro modelos de líneas.



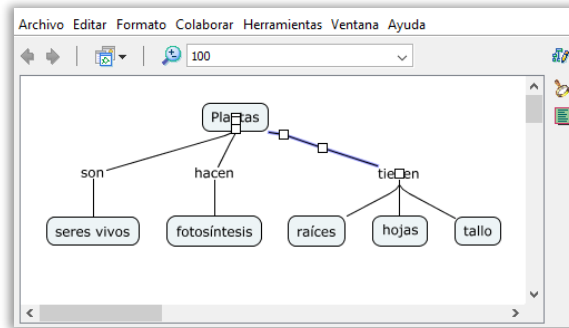
Para líneas rectas seleccionará la primera opción 'Línea Recta' y luego clic a 'Generar nuevo diseño', así quedarían las líneas en el Cmap.



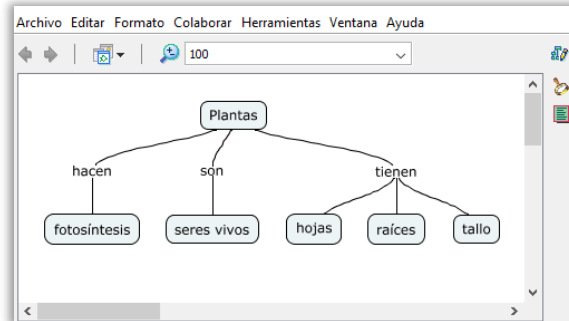
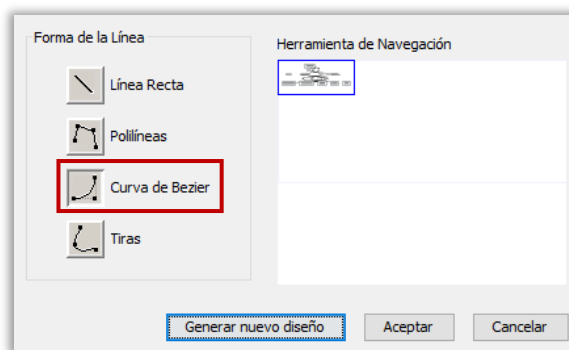
Para líneas rectas, pero con la posibilidad de moverlas y modificarlas como usted desea seleccionará la segunda opción 'Polilíneas' y luego clic a 'Generar nuevo diseño', así quedarían las líneas en el Cmap.



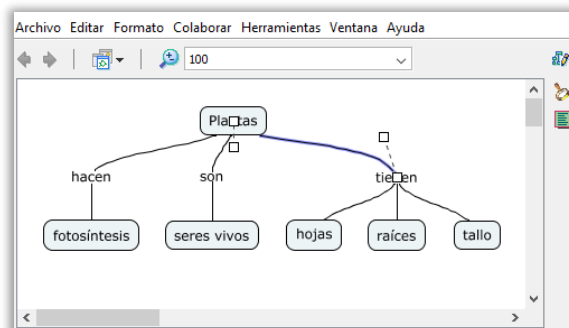
Pero para modificarlas le hará clic en la línea, donde aparecerán unos cuadrados con los cuales podrá mover la línea a su gusto.



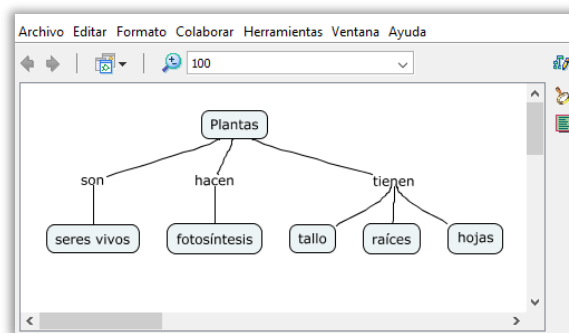
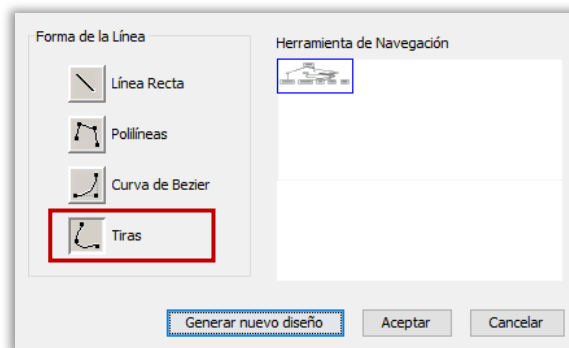
Para líneas curvas, pero con la posibilidad de hacerlas más redondas seleccione la tercera opción 'Curva de Beizer' y luego clic a 'Generar nuevo diseño', así quedarían las líneas en el Cmap.



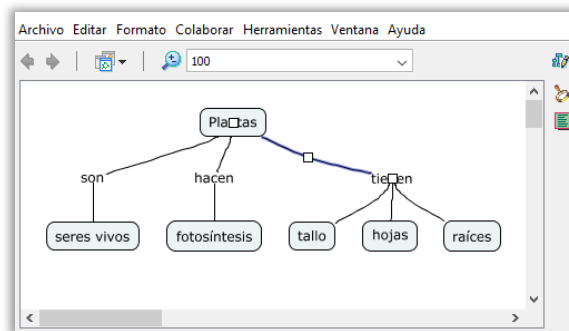
Para modificarlas le hará clic en la línea, donde aparecerán unos cuadrados con los cuales podrá darle más curva a su línea.



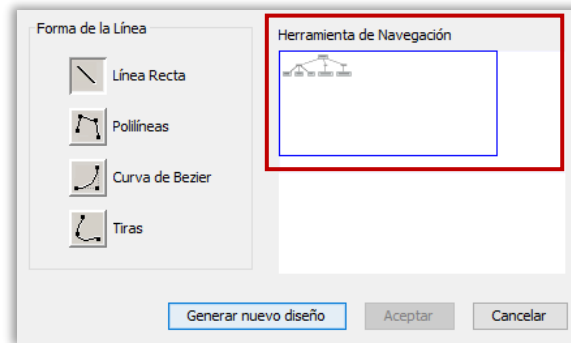
Para líneas curvas, pero con la posibilidad de moverlas con más libertad al lugar que usted desee seleccione la cuarta opción 'Tiras' y luego clic a 'Generar nuevo diseño', así quedarían las líneas en el Cmap.



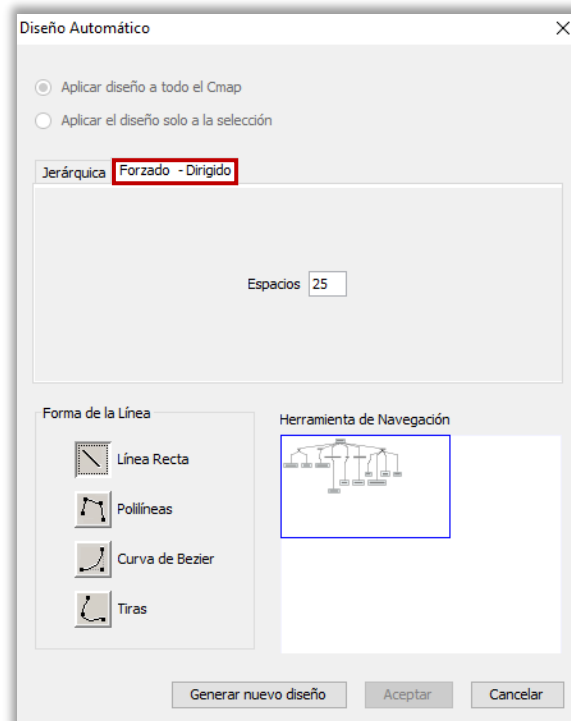
Para modificarlas le hará clic en la línea, donde aparecerán unos cuadrados con los cuales podrá mover con toda la libertad su línea.



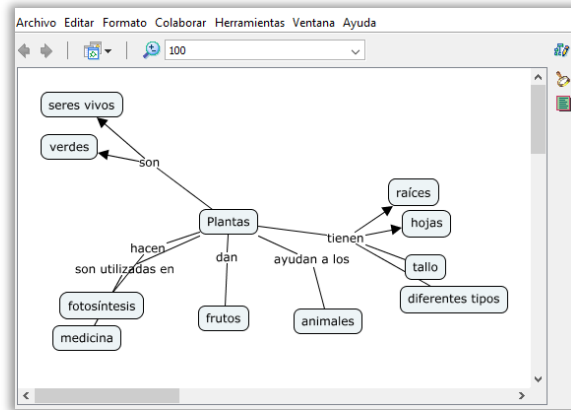
La 'Herramienta de navegación' básicamente te ayuda a poder moverte libremente por todo el Cmap y poder visualizar de mejor forma el diseño de tu mapa conceptual.



Ahora al estar en la pestaña 'Forzado - Dirigido' cuando hagamos clic en 'Generar un nuevo diseño', el Cmap aparecerá con el diseño de un mapa mental, mientras más información tenga más ramas tendrá. La opción de espacios es para determinar la separación de los recuadros.



Así se vería el Cmap con esta opción.



4. AÑADIR RECURSOS

4.1 TRABAJANDO CON RECURSOS

Arrastrar Recursos

Desde el escritorio hasta un Cmap abierto:

Un recurso puede ser añadido a un concepto del Cmap arrastrándolo desde el escritorio o una carpeta abierta.



Una vez que el recurso es situado encima del concepto y suelte el ratón, aparecerá la ventana Editar enlace al recurso. Si el recurso es una imagen que quiere como fondo para el Cmap, marque la opción Fijar como Fondo. Descripción y Palabras claves permiten añadir información extra sobre el recurso. Para terminar, presione clic en el botón Aceptar.

Editar enlace al recurso

☐ Fijar como Fondo
la imagen puede ser usada como fondo

☒ Adicione un Recurso

Etiqueta: Raíces
etiqueta mostrada debajo del concepto

Grupo: Image
icono mostrado debajo del concepto

Nombre del Recurso: Raíces
nombre mostrado en la ventana de vistas.

Tipo de Recurso: JPEG Image
tipo de dato contenido por este recurso

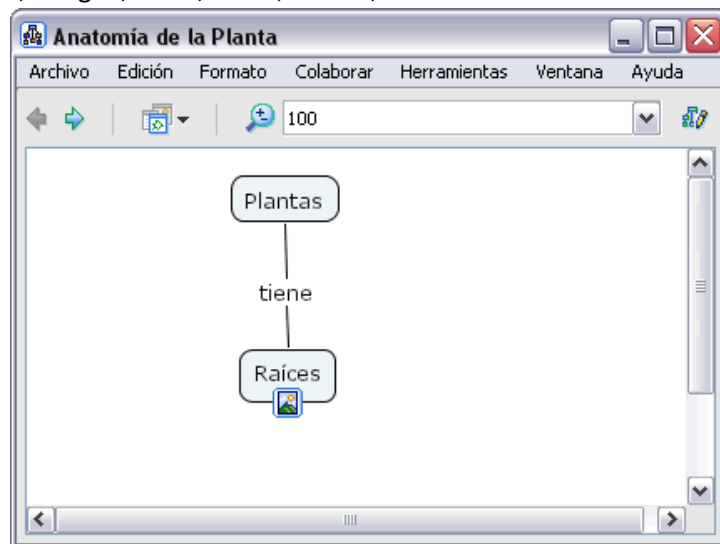
Descripción: Las raíces de un viejo árbol exponen a los elementos.
mostrada como la leyenda debajo de la imagen

Palabras claves: raíces, árbol, erosión del suelo, hongos
separado por comas

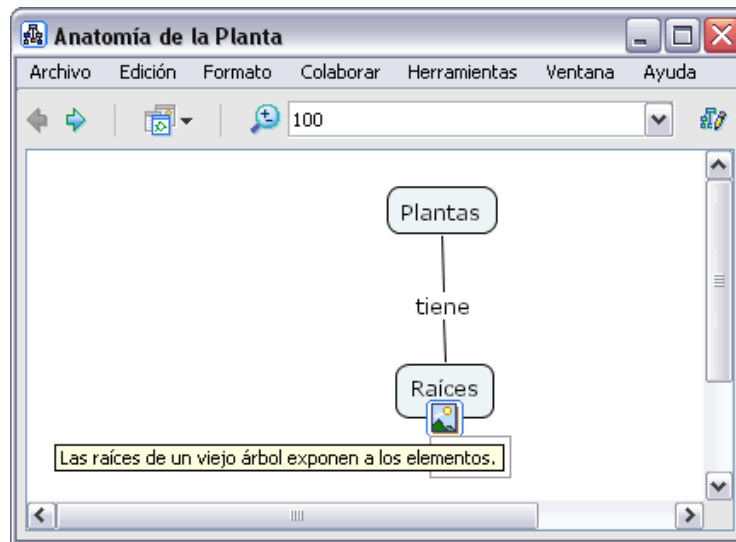
☐ No copie este archivo (cree un acceso directo)

Aceptar Cancelar

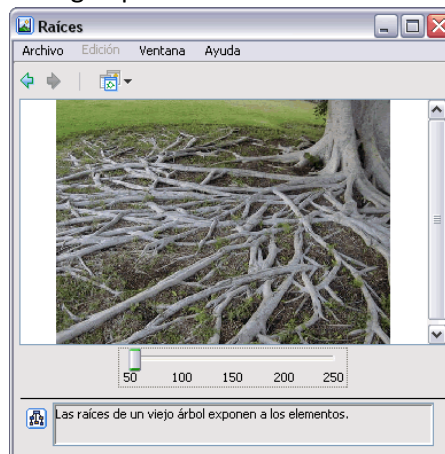
Ahora al mirar el Cmap, un icono de enlace del grupo del recurso aparece junto al concepto. El icono de enlace del grupo del recurso aparece con una imagen representativa del tipo de recurso que es. Existen 13 tipos diferentes de iconos, y cada uno representa un tipo de recurso; imagen, texto, vídeo, sonido, etc.



Presione un clic sobre el recurso y aparece un recuadro con la descripción del recurso, si hemos designado una descripción.

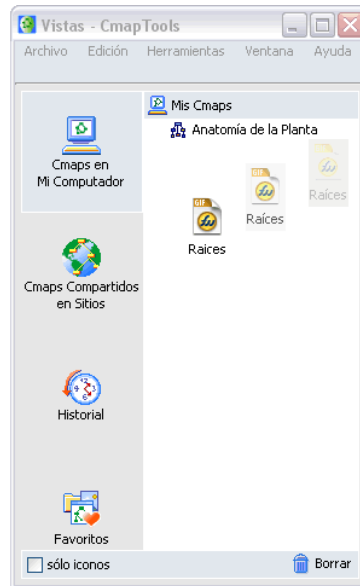


Si presionamos un clic con el botón izquierdo del ratón sobre el nombre del recurso, el recurso se abrirá. Si es una imagen podemos observarla con un visor de imágenes.

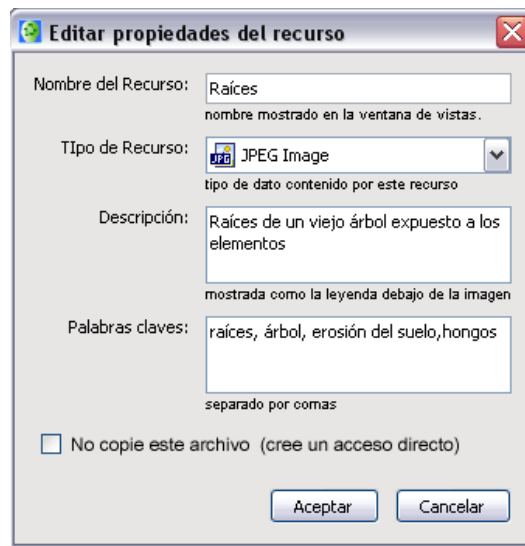


En la ventana Vistas - CmapTools:

Los recursos también pueden ser arrastrados hasta Mis Cmaps o Sitios si tiene permiso para añadirlos.

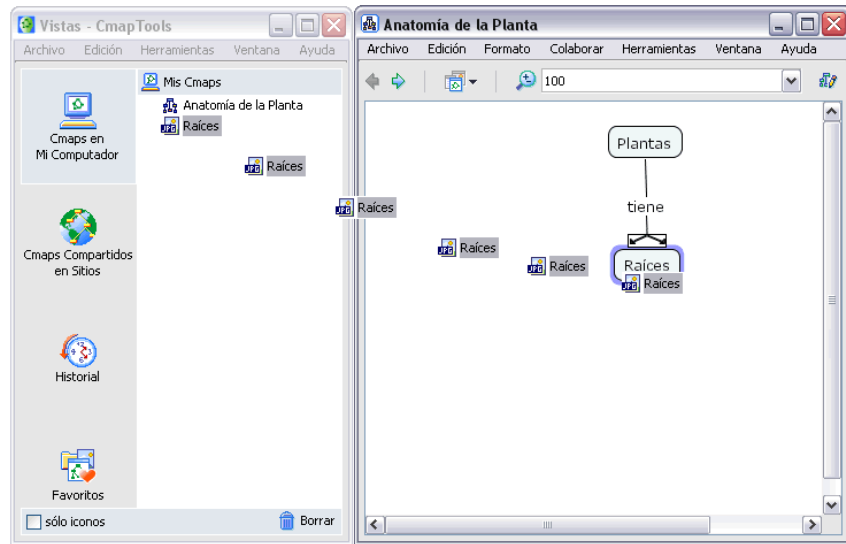


Después de arrastrar el recurso hasta la ventana Vistas - CmapTools, aparecerá la ventana "Editar propiedades del recurso. Presione un clic en el botón Aceptar cuando haya terminado de describir el recurso.

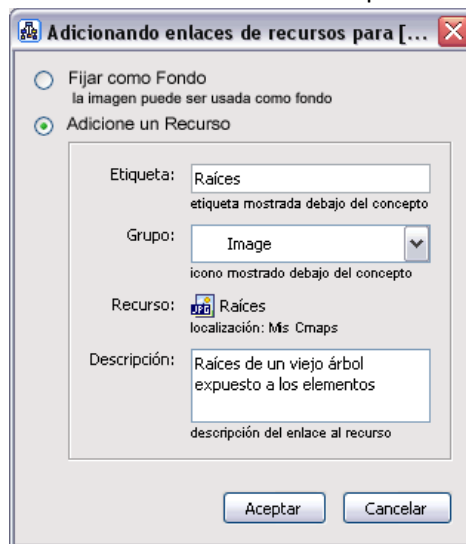


En la ventana Vistas - CmapTools:

Los recursos a los que tiene acceso desde Mis Cmaps o Sitios pueden ser arrastrados dentro del Cmap.



Después de arrastrar el recurso desde Vistas -CmapTools hasta un concepto del Cmap, la ventana Adicionando enlaces de recurso para [...]. Presione un clic en el botón Aceptar para añadir el enlace del recurso seleccionado al concepto del Cmap.



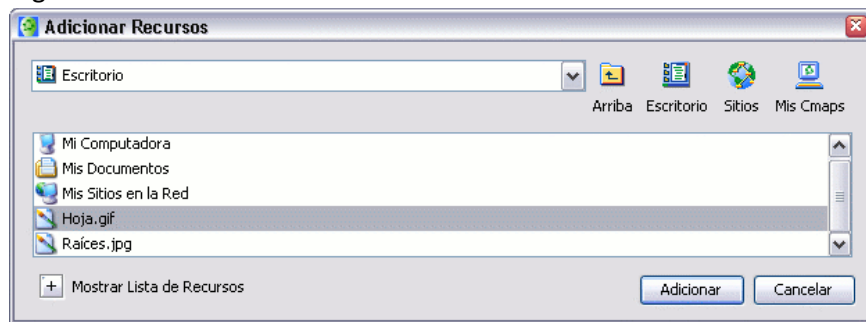
Importar Recursos

En la ventana Vistas - CmapTools:

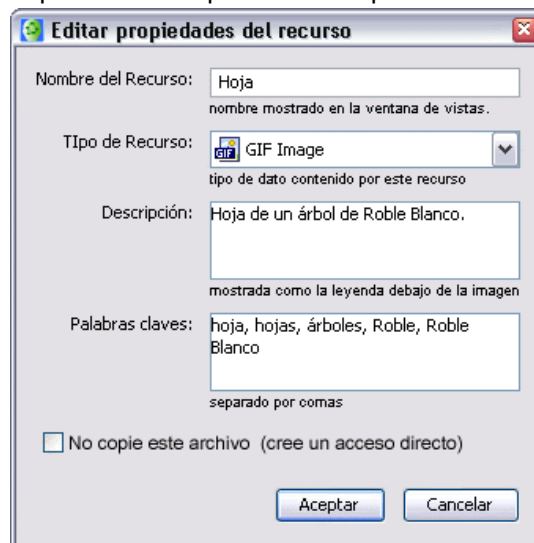
Para importar un recurso, presione un clic en Archivo y seleccione Adicionar Recursos



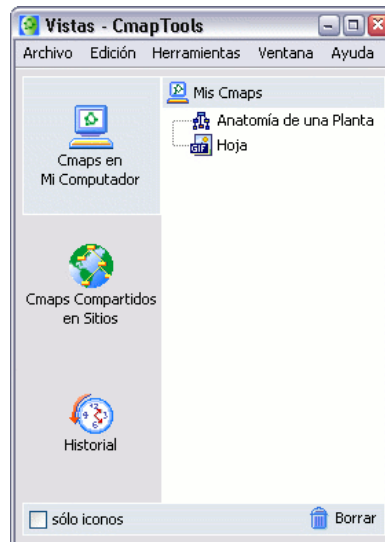
En la ventana Adicionar Recursos puede navegar por sus carpetas para añadir los recursos que vaya a usar en sus mapas. Una vez encontrado el recurso que desea añadir, presione en él y luego en el botón Adicionar.



Después de presionar en el botón Adicionar, aparecerá la ventana Editar propiedades del recurso. Una vez haya terminado de describir el enlace al recurso, presionamos en el botón Aceptar, el recurso se copiará en la carpeta Mis Cmaps.

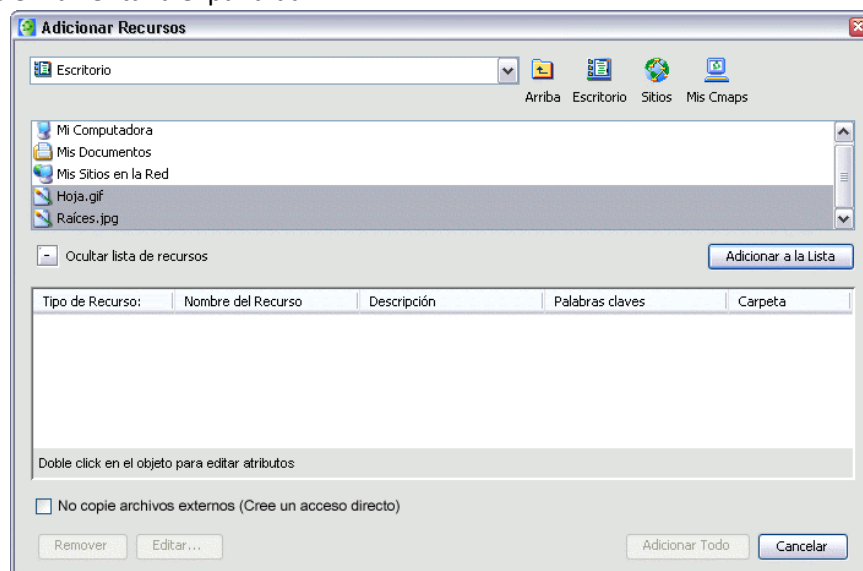


El recurso añadido aparecerá ahora en la lista de la ventana Vistas - CmapTools

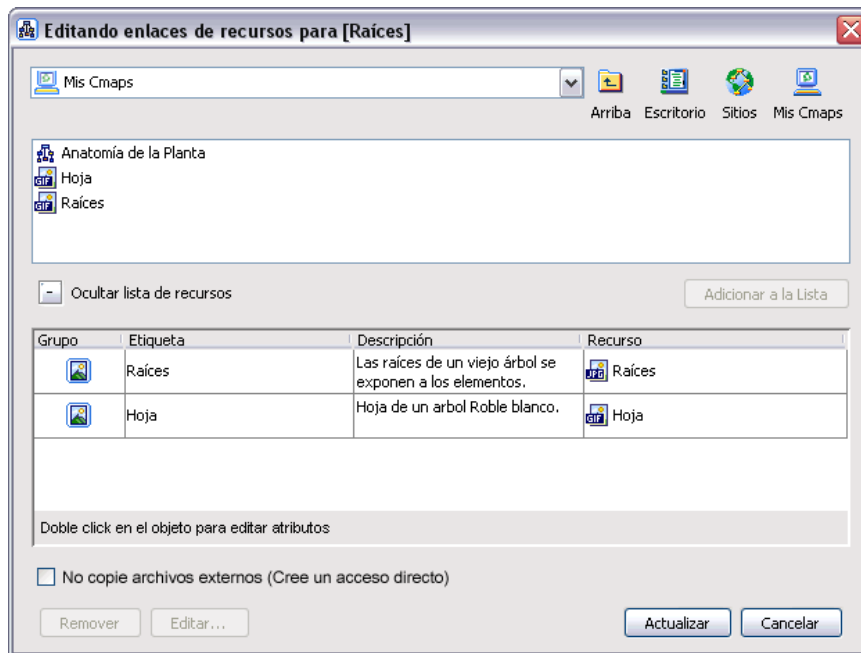


En la ventana Adicionar recursos:

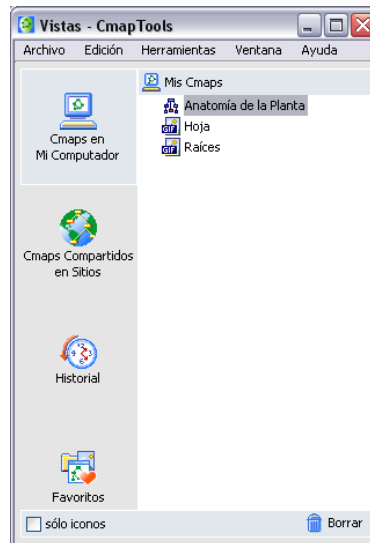
Para añadir múltiples recursos al mismo tiempo, presione un clic a opción Mostrar Lista de Recursos. Ahora los recursos que vaya seleccionando se irán uniendo a una lista que aparece en la ventana expandida.



Con un doble clic sobre cada recurso de la lista aparecerá la ventana Editar propiedades del recurso, o si lo prefiere, con un doble clic bajo las secciones Descripción o Palabras claves podrá modificar estos apartados directamente. También podrá borrar los recursos que quiera con el botón Remover. Para añadir los recursos de la lista utilice el botón Adicionar Todo.

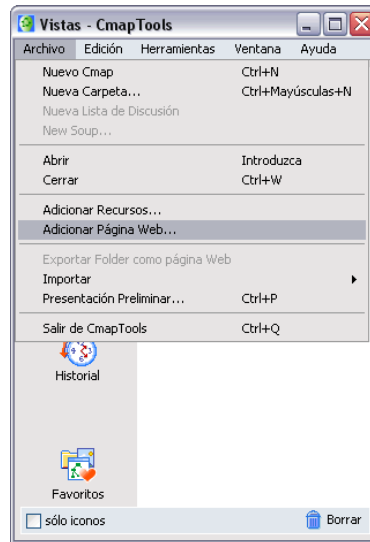


Los recursos añadidos aparecerán listados en la ventana Vistas - CmapTools.



En la ventana Vistas - CmapTools:

Puede importar enlaces a internet hasta Cmaps en Mi Computador o Sitios Compartidos en los que tenga permiso de escritura. Para crear un enlace a una dirección de internet, presione un clic en el menú Archivo y luego sobre Adicionar Página Web.



Aparecerá la ventana Adicionar Página Web donde deber introducir la información sobre el enlace a la dirección de internet. Presione el botón Aceptar y será adicionada.

Adicionar Dirección Web

Nombre del Recurso:
el nombre mostrado en las vistas

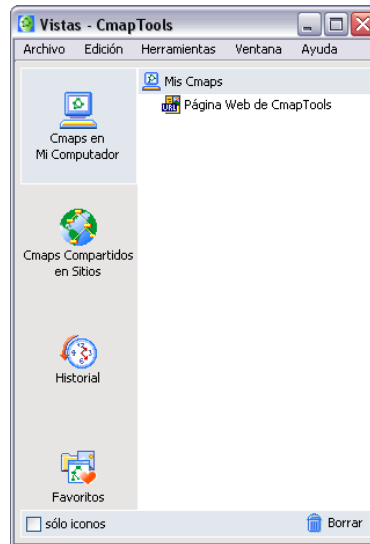
URL:
e.g. http://www.ihmc.us/

Descripción:
description of the web address

Palabras claves:
separadas por coma

En la ventana Vistas - CmapTools:

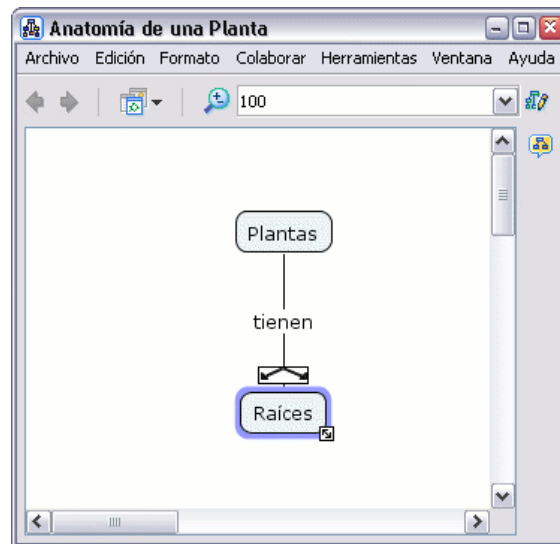
Ahora aparecerá un icono de enlace a la dirección de internet guardada.



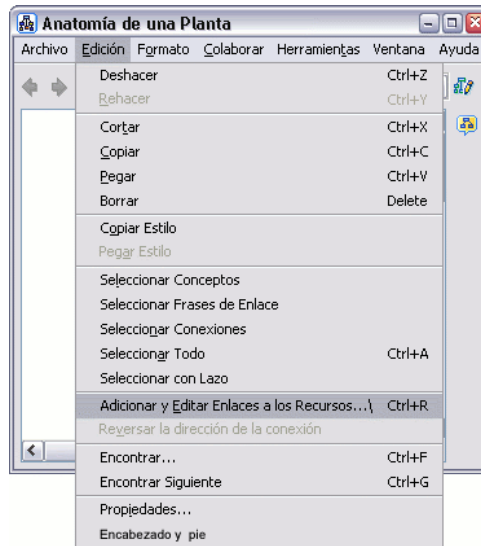
Adicionar y Editar Enlaces a Recursos

En un mapa abierto:

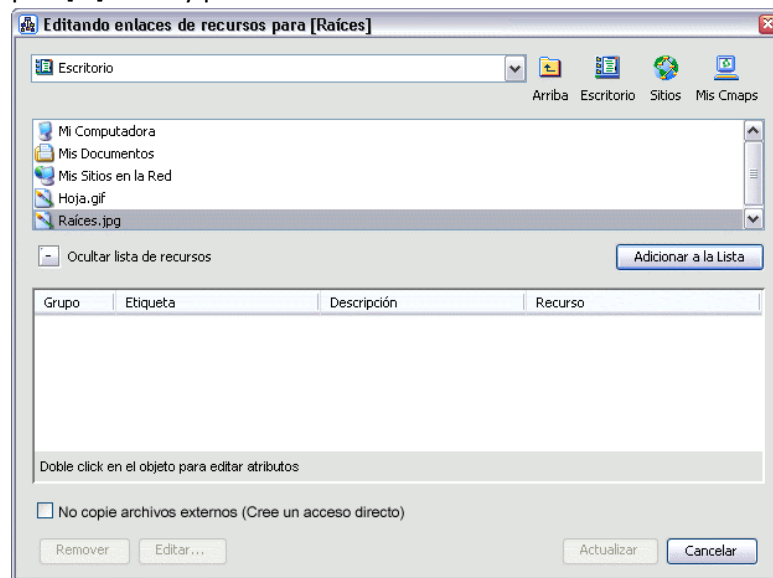
Para añadir un enlace de un recurso, primero presione un clic sobre el concepto al que quiere añadir el recurso.



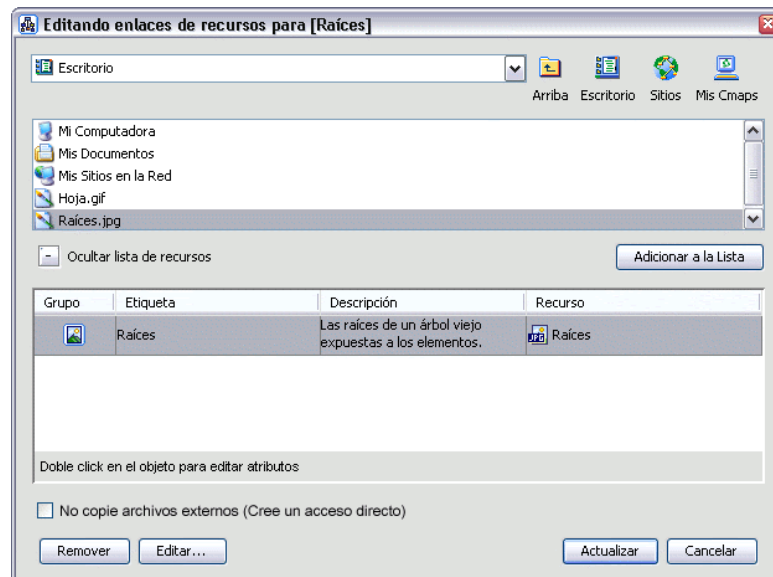
Presione un clic en Edición, Adicionar y Editar Enlaces a los Recursos en el menú de la barra. (También puede hacerlo presionando un clic con el botón derecho del ratón y eligiendo ahí esa opción).



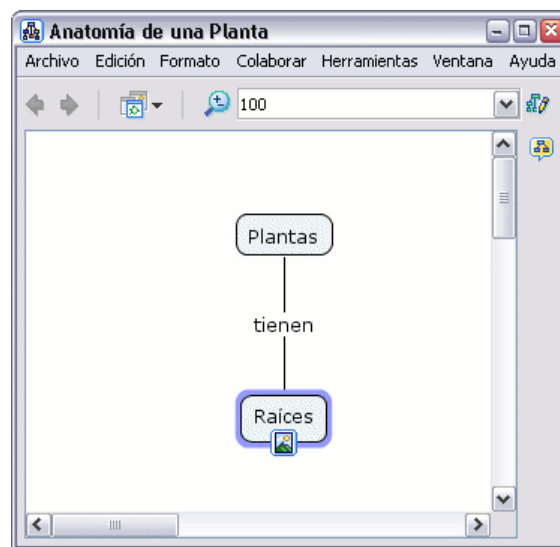
En la ventana Editando enlaces de recursos para[...], podrá navegar por las carpetas para añadir el recurso que quiere enlazar al concepto del mapa. La ventana Editando enlaces de recursos para[...] es muy parecida a la ventana Adicionar Recursos.



Con un doble clic bajo Descripción podrá añadir o modificar la descripción del recurso seleccionado. Utilice el botón Remover para eliminar un recurso de la lista.



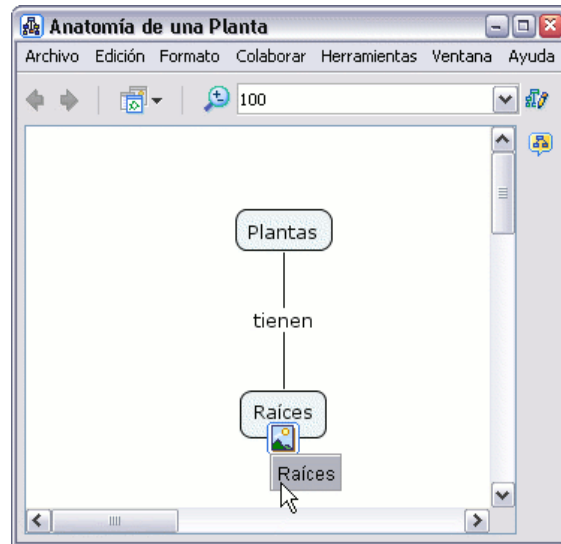
Ahora al mirar el mapa, un icono de enlace a un grupo de recursos (descrito en la sección Arrastrar Recursos) aparecerá junto al concepto.



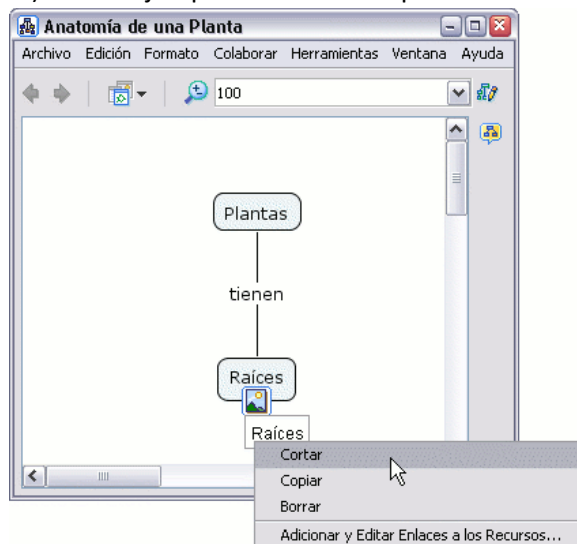
Manipular Enlaces de Recursos Existentes

En un mapa abierto:

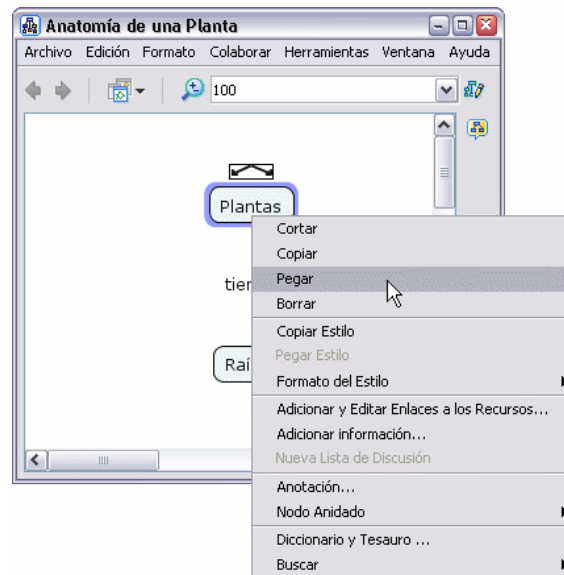
Para manipular el enlace a un recurso, presione un clic sobre el icono (descrito en la sección Arrastrar Recursos). Aparecerá una lista con los enlaces a los recursos, presionamos sobre uno con el botón derecho y nos aparecerá una lista de opciones.



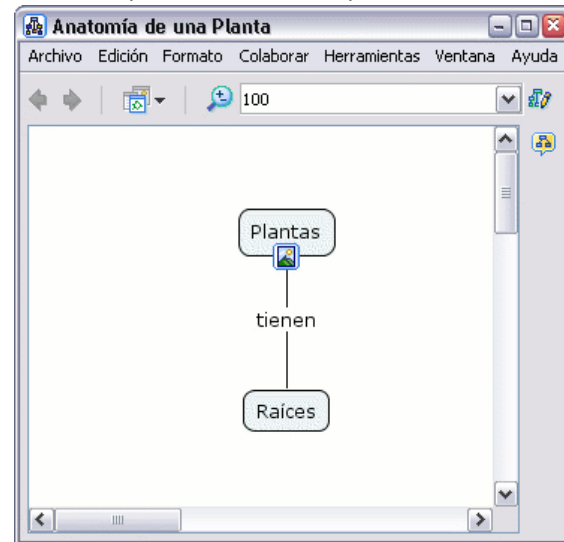
Podremos Copiar el enlace, cortarlo o se puede Borrar. También nos aparece la opción Adicionar y Editar enlaces a los Recursos (descrito en la sección de ayuda Adicionar y Editar enlaces a los Recursos). Como ejemplo usaremos la opción Cortar



Si ahora va hasta otro concepto al que quiera añadir este enlace, presione un clic con el botón derecho del ratón y en el menú que nos aparece elegimos la opción Pegar, de esta manera el enlace al recurso ha pasado a otro concepto

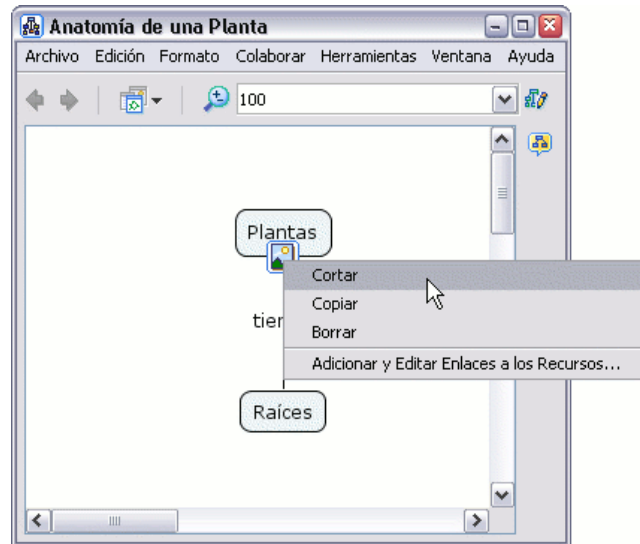


El icono del enlace al recurso aparecerá en concepto seleccionado.



En un mapa abierto:

Para manipular un grupo de enlaces, presione un clic con el botón derecho del ratón directamente sobre el icono que aparece bajo el concepto (ahora no aparecerá la lista de enlaces) y proceda de igual modo que en el caso anterior.

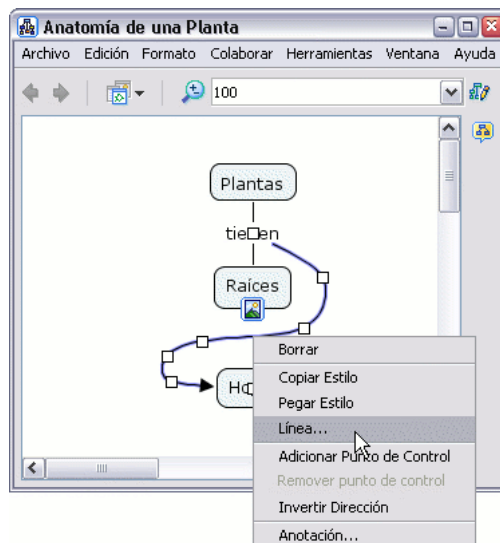


5. EDITAR ESTILO A UN CMAP

5.1 CAMBIAR COLORES

En un mapa abierto:

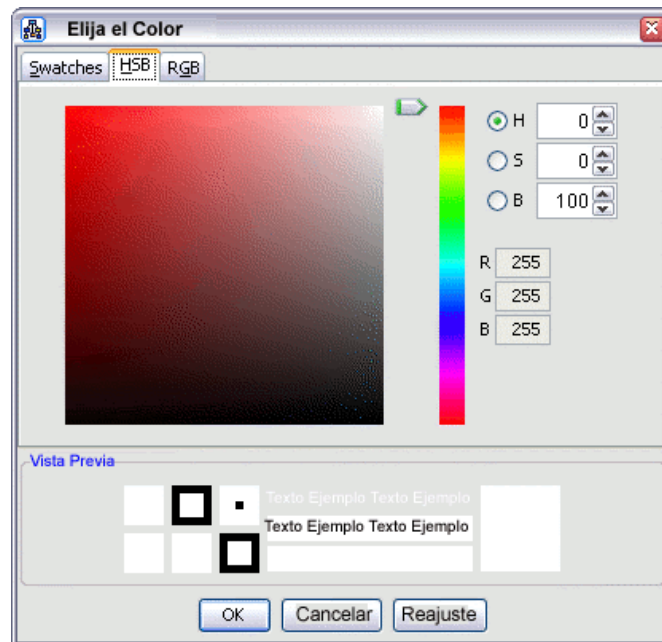
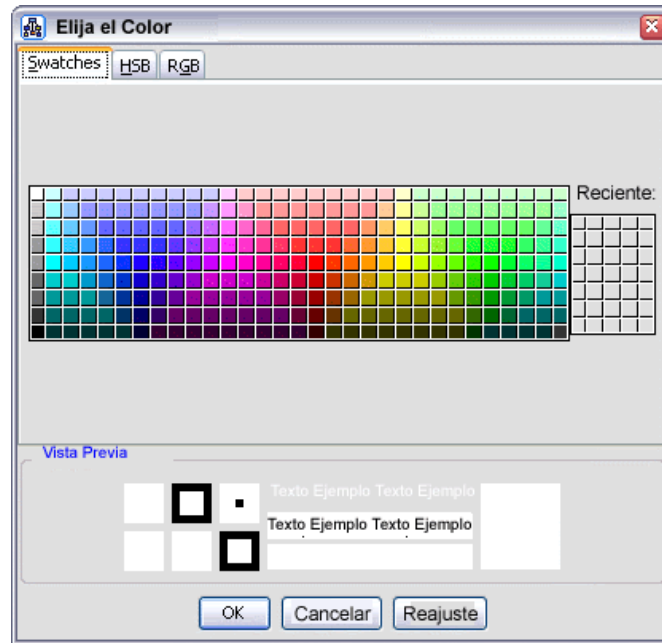
Todos los términos de un mapa, excepto los recursos de iconos de enlace (descrito en la sección de ayuda Arrastrar recursos), pueden cambiar de color. Para cambiar el color de una línea, la seleccionamos con el botón derecho y nos vamos a Línea en el menú que aparece.

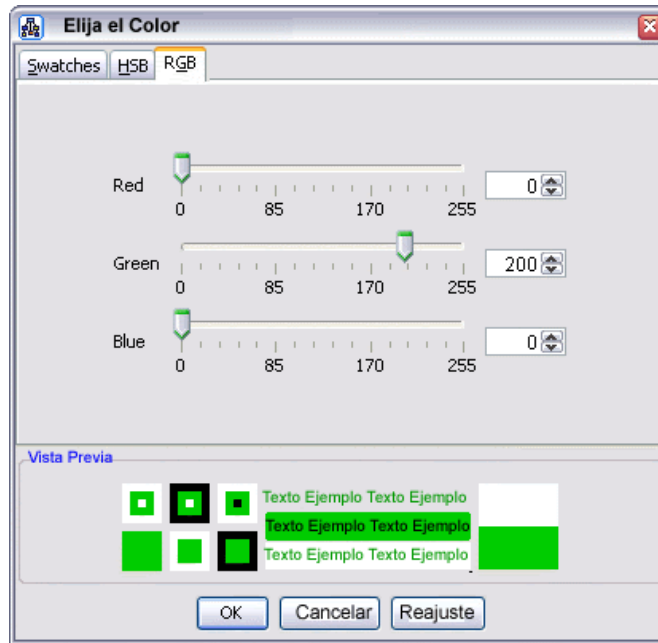


En la ventana de Estilos, estamos en el dialogo Línea. Presionamos un clic sobre la sección Color y en la ventana que aparece seleccionamos el color que queremos para la línea.

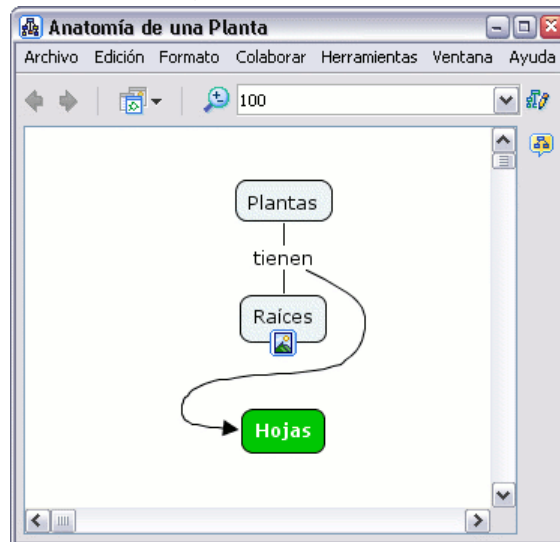


Si presionamos un clic sobre la opción Más Color aparecerá una paleta más amplia de colores a escoger. Elegimos el que necesitamos y podemos utilizar las otras pestañas para el grado de saturación y brillo (HSB) y la composición espectral en los colores fuentes (RGB).



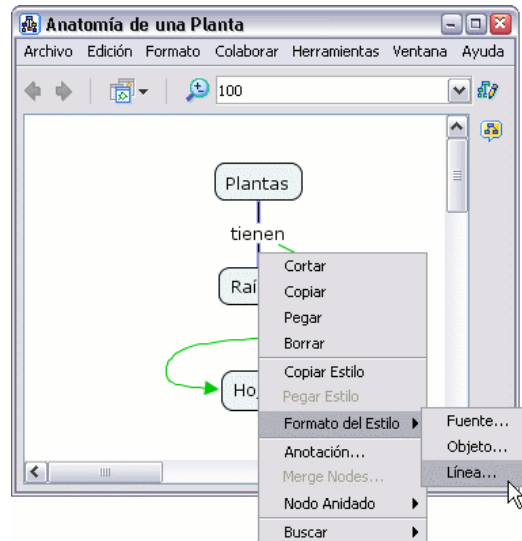


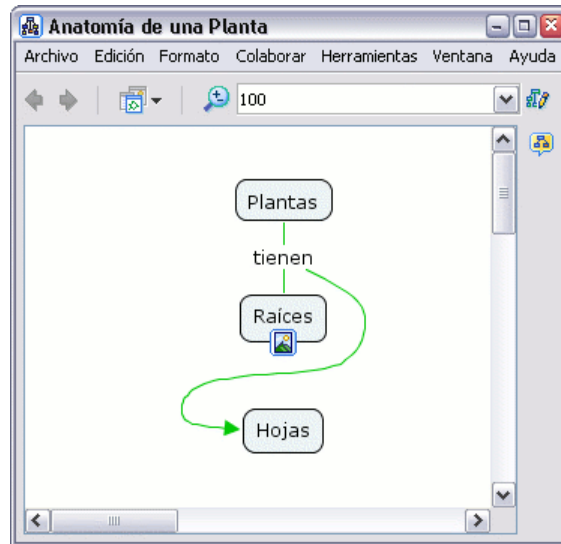
De vuelta al mapa puede observarse como ha cambiado al color elegido el término seleccionado (en este caso una línea).



En un mapa abierto:

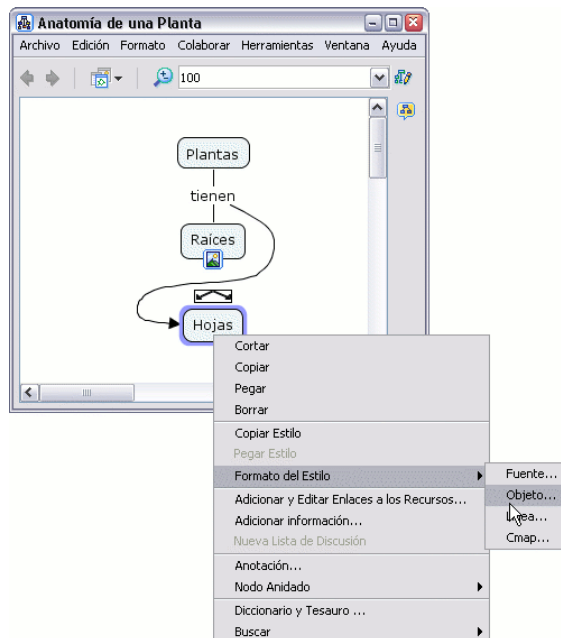
Puede cambiar el color de múltiples términos de un mapa seleccionando un área con el botón izquierdo del ratón, o si son términos (líneas en nuestro caso) separados entre sí, con la tecla 'Ctrl' pulsada y presionamos con el botón izquierdo sobre los términos deseados. Una vez seleccionados repetimos el paso anterior. Pero ahora, al hacer clic con el botón derecho del ratón, aparecerá otro menú donde elegiremos la opción Línea del sub-menú que cuelga de Formato del Estilo.



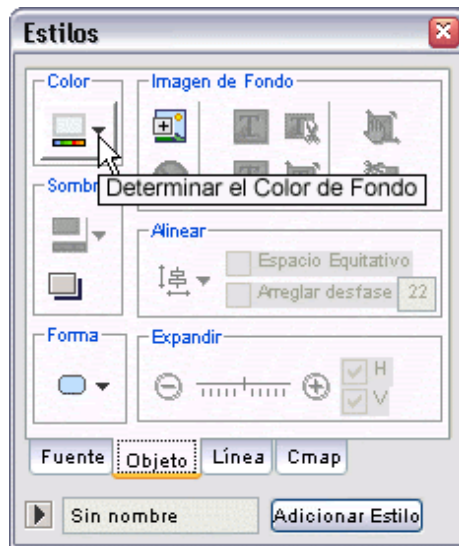


En un mapa abierto:

Para cambiar el color de un concepto, seleccionamos el concepto con el botón derecho, y presionamos un clic en Formato del Estilo. En el sub-menú que aparece presionamos un clic en Objeto.



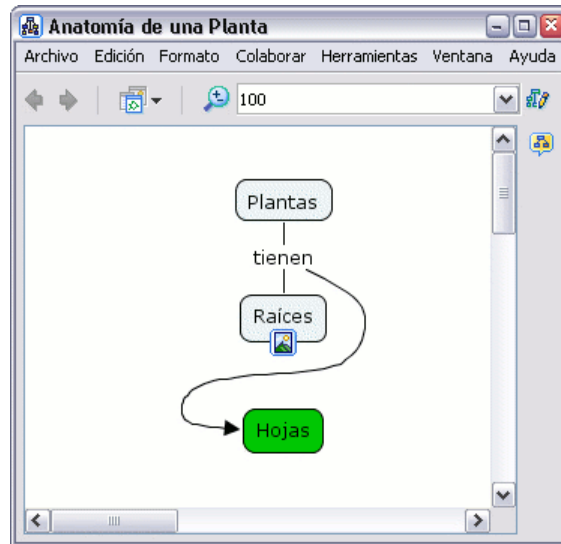
La ventana Estilos se abre en el diálogo Objeto. Presionamos en Color y escogemos el color que queremos para el concepto.



Al igual que antes podemos seleccionar nuevos colores con la opción 'Más Color'.

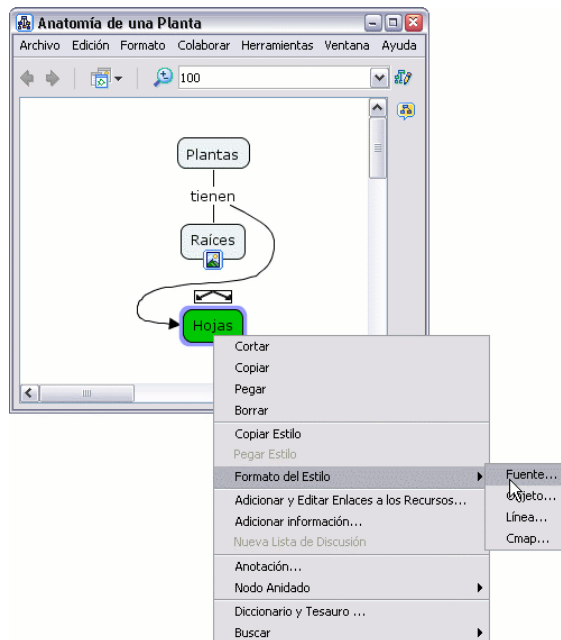


El resultado sería algo así.



En un mapa abierto:

Para cambiar el color del texto, presionamos con el botón derecho del ratón sobre el texto que queremos cambiar de color y seleccionamos Formato de Estilos. En el sub-menú, elegimos Fuente.

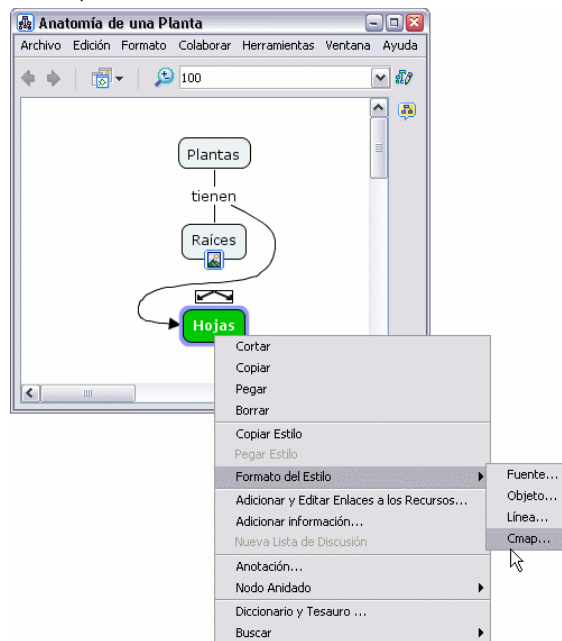


La ventana de "Estilos" se abrirá por el diálogo 'Font'. Presionamos un clic en el botón Color Texto y elegimos el color texto.



En un mapa abierto:

Para cambiar el color del fondo de un mapa, seleccione un concepto o enlace de frase con el botón derecho del ratón, vamos a Formato de Estilos. En el sub-menú, elegimos Cmap.



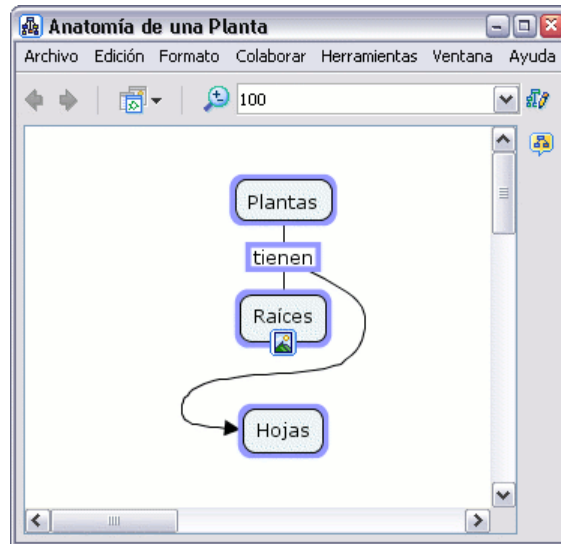
La ventana Estilos se abrirá en el diálogo mapa. Presionamos un clic en el botón de la sección Color y seleccionamos el color del fondo.



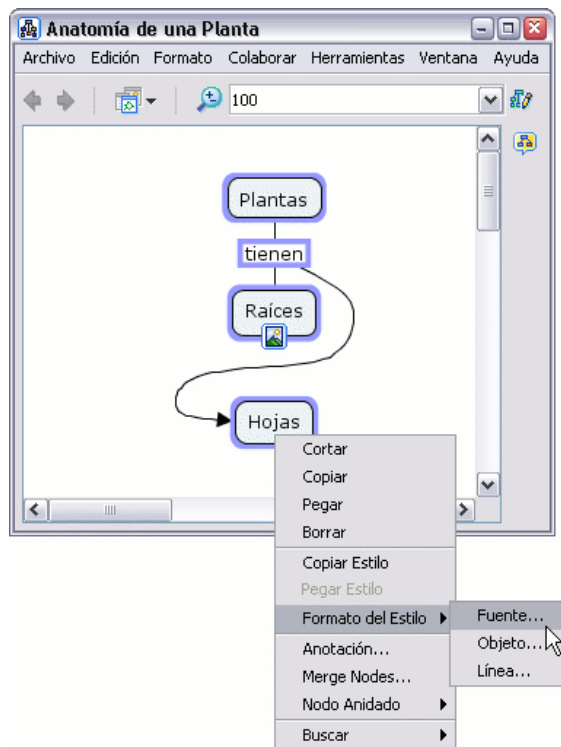
5.2 CAMBIAR FUENTES Y TAMAÑOS

En un mapa abierto:

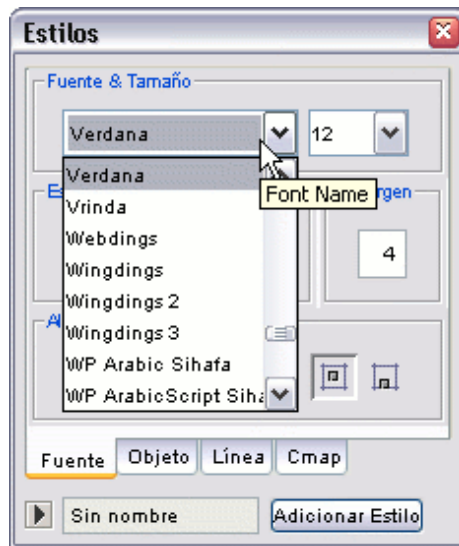
Para cambiar la fuente y tamaño del texto, seleccione cualquier número de conceptos o enlaces de frases.



Presione un clic con el botón derecho sobre lo seleccionado, y vaya a Formato de Estilos. En el sub-menú que aparece escoja Fuente.



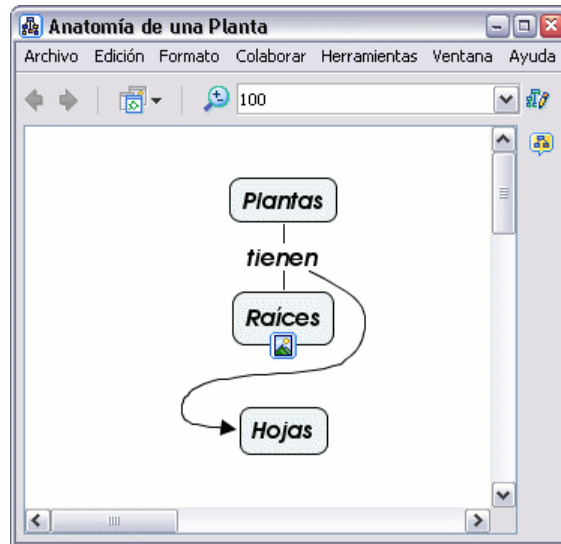
Con la ventana de Estilos abierta por el diálogo Fuente & Tamaño elegimos el tipo de fuente y su tamaño.



Puede enfatizar la importancia del texto escogiendo entre las opciones Bold y/o Italic localizadas bajo la sección Estilo & Color.

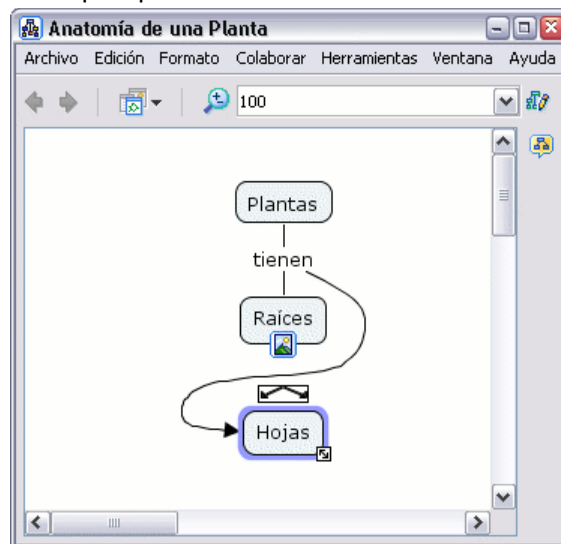


Ahora al ver el mapa, podemos observar los cambios producidos.



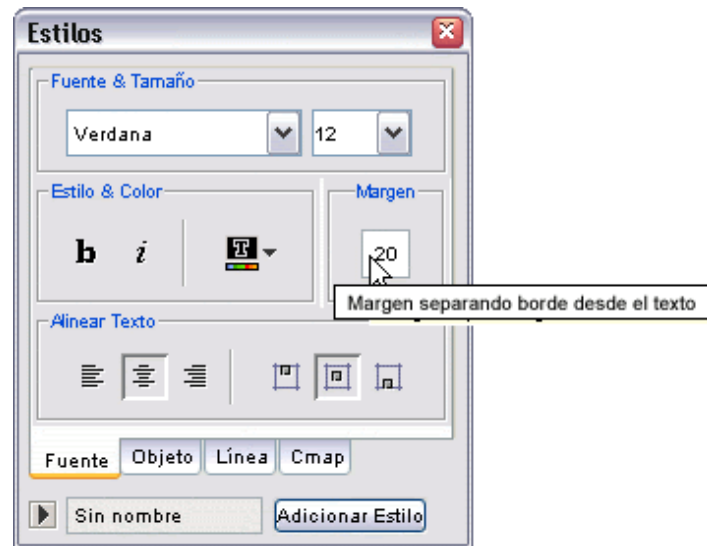
En un mapa abierto:

Para cambiar el tamaño de la caja de un concepto o la posición que ocupa el texto en la misma, seleccione el concepto que va a cambiar.

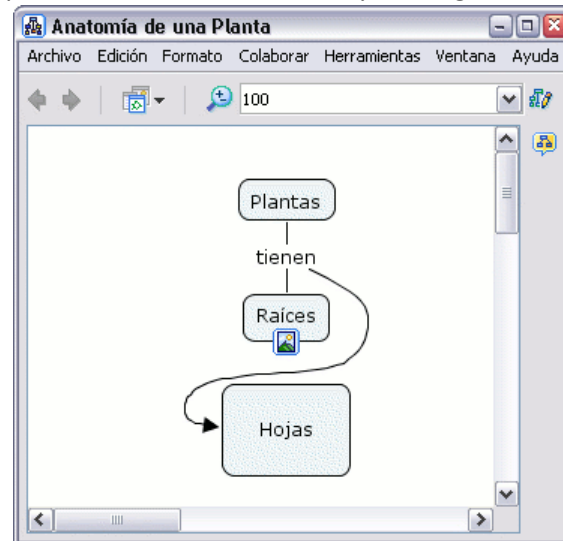


En la ventana de Estilos, con el dialogo Fuente & Tamaño abierto:

Puede insertar un nuevo entero en el recuadro que está bajo la sección Margen.

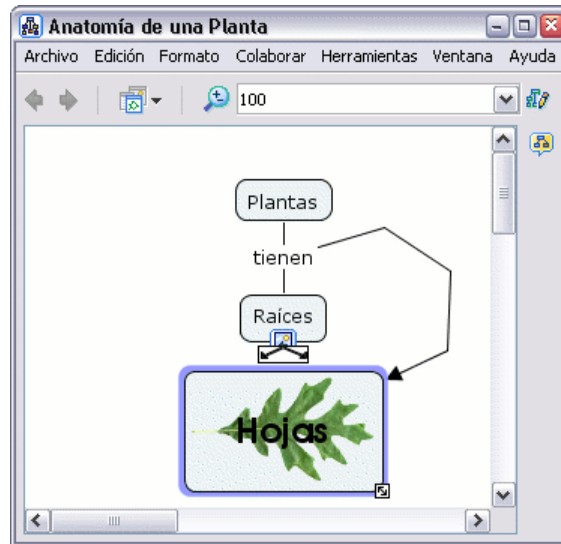


Ahora al mirar el mapa, la distancia entre el texto y el margen de la caja habrá cambiado.



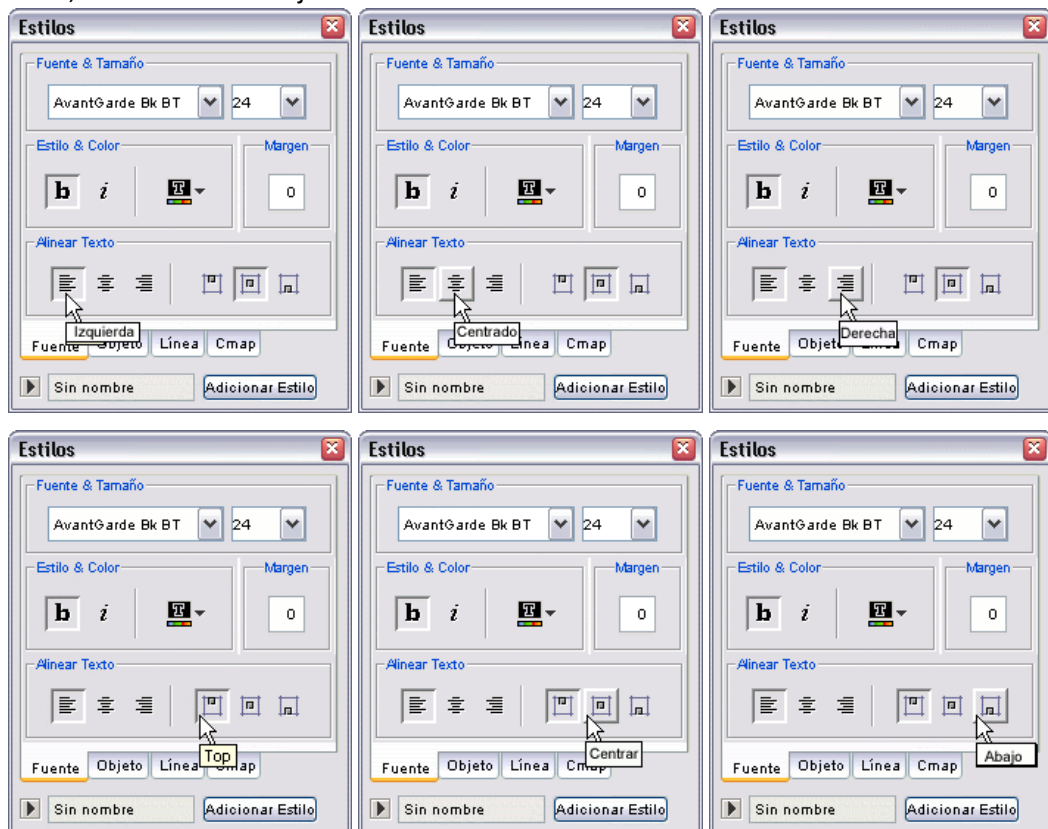
En un mapa abierto:

Es posible modificar la posición del texto dentro de la caja del concepto usando una combinación de herramientas del CmapTools. Por ejemplo, si ha seleccionado un concepto que tiene de fondo una imagen.

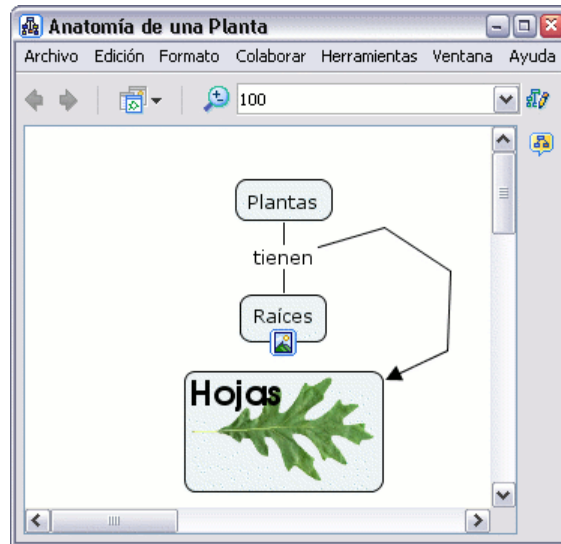


En la ventana Estilos, con el diálogo Fuente & Tamaño abierto:

Podemos hacer que la distancia entre el texto y el margen de la caja sea 0 utilizando la sección Margen. Bajo la sección Alinear texto podemos escoger la posición que ocupara el texto, a la izquierda, centrado o a la derecha. También la distribución del texto en la caja, arriba, en el centro o abajo.

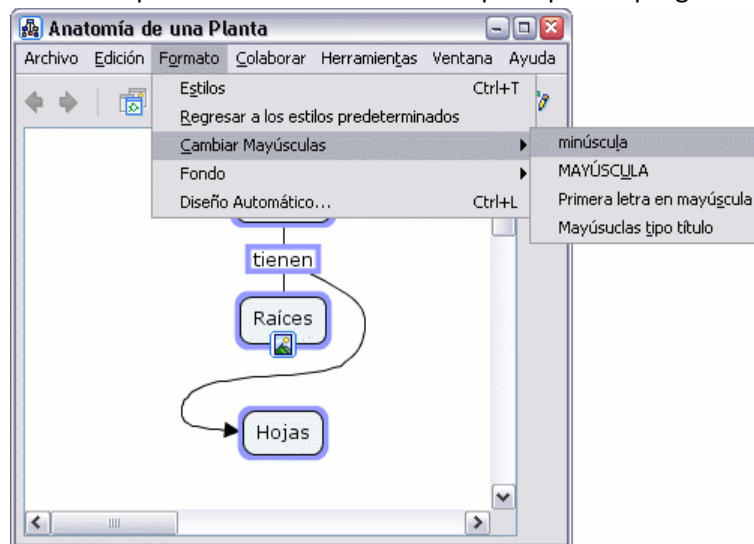


Si ahora vemos el mapa, el resultado después de los cambios es el siguiente.

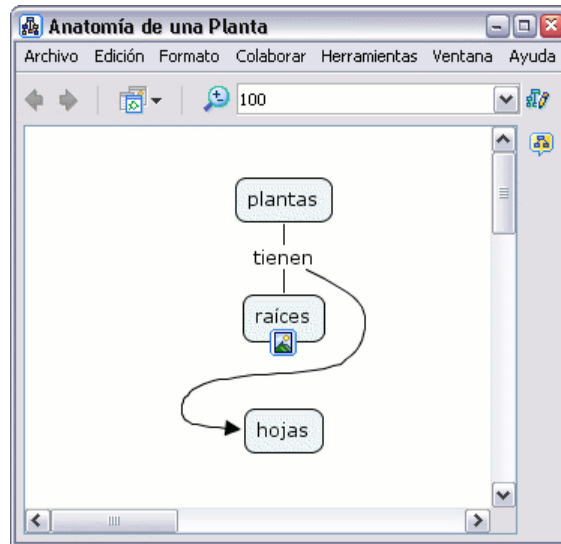


En un mapa abierto:

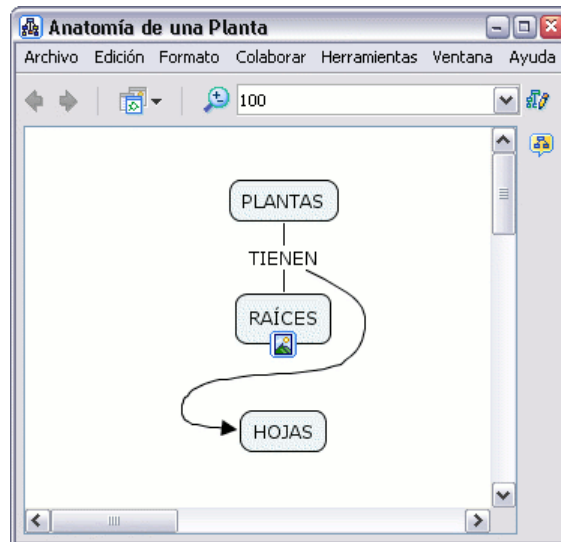
Puede modificar el formato del texto en el mapa. El Cambio de Mayúsculas aparece como sub-menú de Formato que se encuentra en el menú principal del programa.



Vemos como hemos cambiado todo el texto a minúsculas con la opción minúsculas.



Con la opción MAYÚSCULA conseguimos cambiar todo el texto seleccionado a mayúsculas.



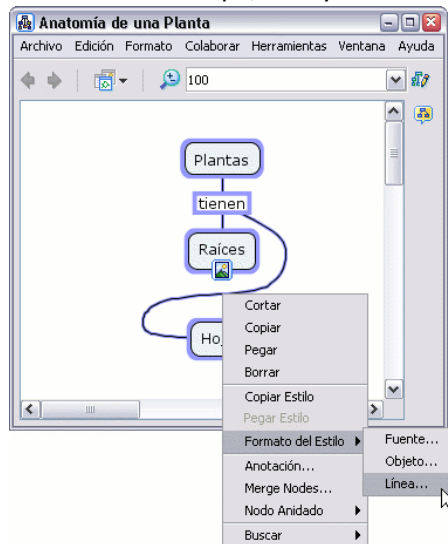
Si usamos la opción Primera letra en mayúscula obtenemos:



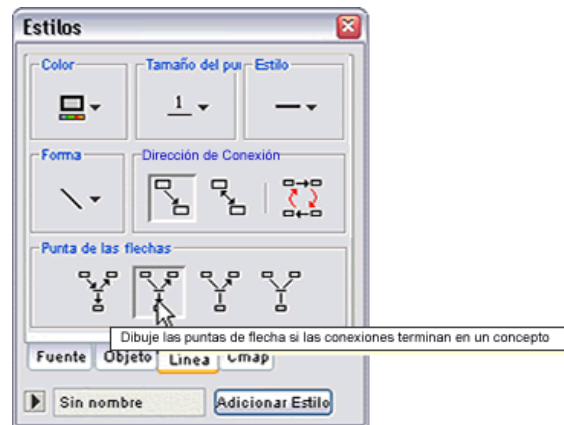
5.3 ADICIONAR FLECHAS

En un mapa abierto:

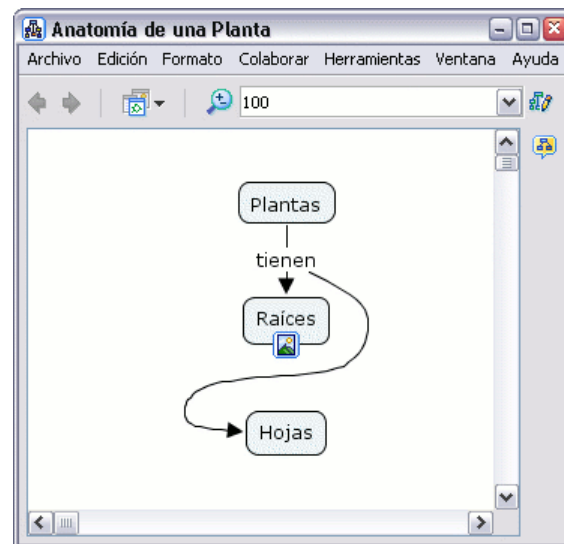
Puede cambiar el énfasis en la dirección entre las proposiciones utilizando flechas. Para cambiar como son usadas las flechas entre las proposiciones, comience seleccionando la(s) proposición(es). Seleccione un área con el ratón usando el botón izquierdo, clic con el botón derecho sobre un concepto o línea, elija la opción Línea que aparece en el sub-menú de Formato del Estilo. (Si quiere puede modificar sólo una línea haciendo clic con el botón derecho sobre ella. En la ayuda de la sección Cambio de Color se explican diferentes métodos de selección de términos en el mapa, incluyendo las líneas de enlace.)



El primer concepto, en una proposición creada, es tratado inicialmente por CmapTools como la raíz o padre. Para mostrar el orden de unión de la frase del padre con los conceptos hijos, clic con el botón izquierdo del ratón sobre una de las opciones presentadas en Punta de las flechas.

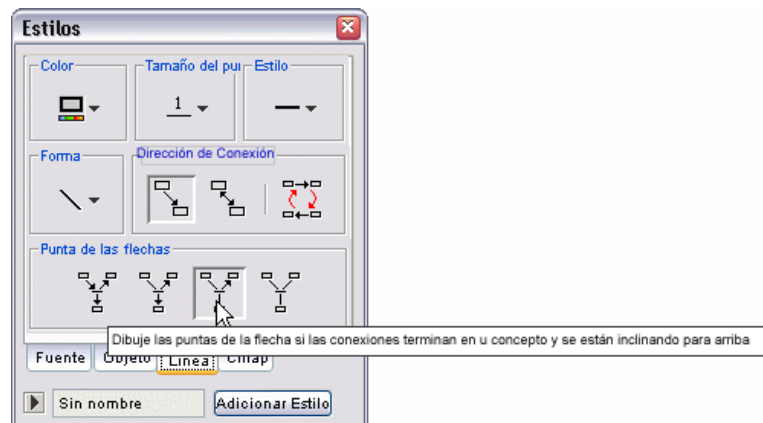


Ahora al mirar el mapa, las líneas seleccionadas terminarán en punta de flecha hacia los conceptos hijos.

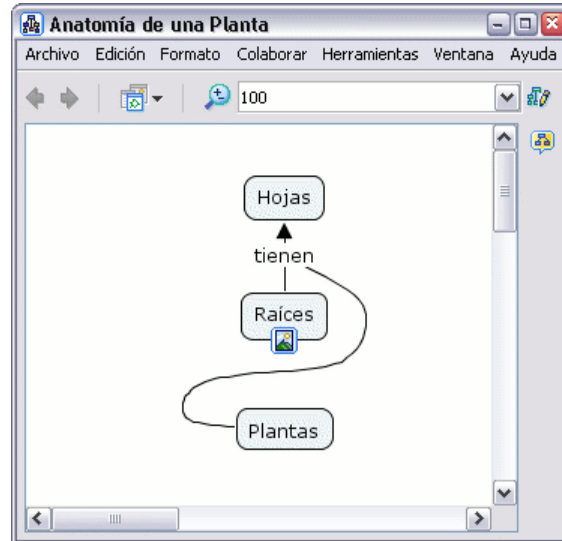


En la ventana Estilos:

Al usar un orden descendente para crear las proposiciones, puede querer flechas que apunten hacia los conceptos hijos sólo cuando estén situados verticalmente más alto en el orden de enlace. Para crear este tipo de flechas, clic con el botón izquierdo en la opción que vemos en Puntas de las flechas.

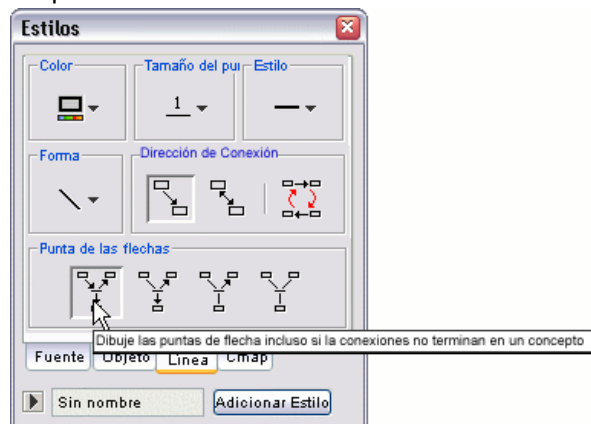


Ahora al mirar el mapa, las líneas seleccionadas apuntarán sólo hacia los conceptos hijos que se encuentren más alto en las líneas de enlace vertical. Advertir que la situación del concepto padre no sufre ninguna modificación utilizando esta función.

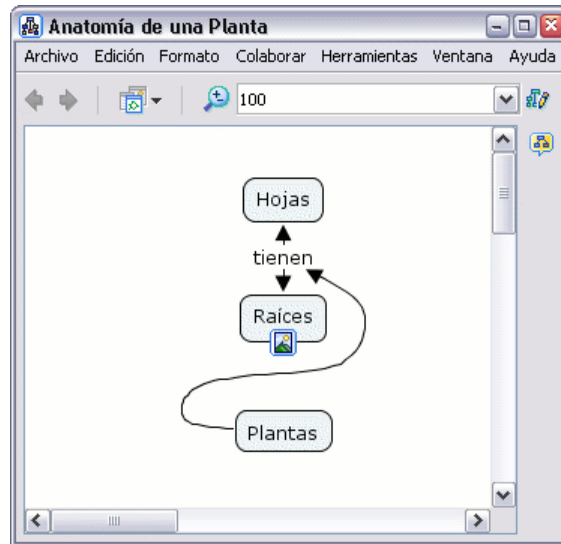


En la ventana Estilos:

Puede hacer que las flechas apunten del concepto padre a los nexos de las frases, y de los nexos de las frases a los conceptos hijos. Para crear este tipo de flechas, clic con el botón izquierdo en la opción que vemos en Punta de las Flechas.



Ahora al mirar el Cmap, las líneas de enlace seleccionadas apuntaran del concepto padre a los nexos de la frase, y de los nexos de las frases hacia los conceptos hijos.



En la ventana Estilos:

Puede asegurarse que ninguna punta de flecha aparezca en las líneas de enlace. Para hacer las líneas sin punta de flecha, usar la opción que aparece bajo Puntas de las flechas como se ve aquí:

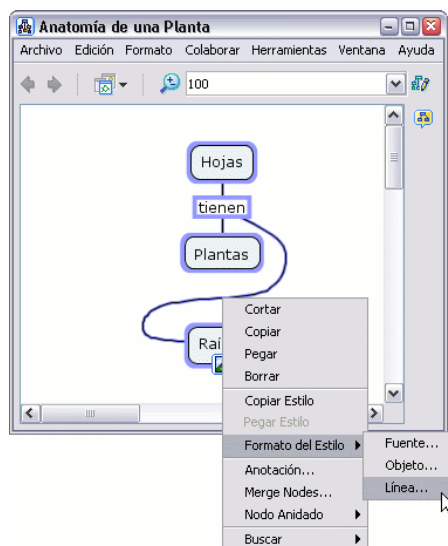


Ahora al mirar el mapa, no aparecen flechas en las líneas seleccionadas.



En un mapa abierto:

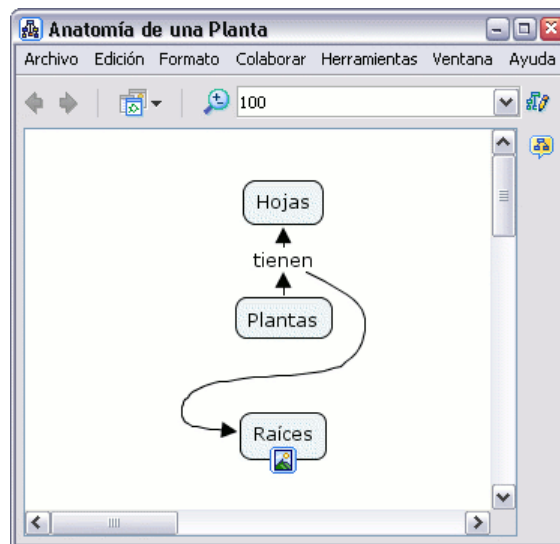
El orden en el cual los conceptos se crean para las proposiciones afecta a la dirección de las flechas de las líneas de enlace. Las proposiciones no pueden mostrarse lógicas hasta que la dirección de las flechas sea correcta. Para cambiar la dirección de las flechas, comenzaremos seleccionando las líneas de enlace. Con el botón derecho nos aparecerá un menú, con el botón izquierdo seleccionamos la opción Línea del sub-menú Formato del Estilo.



En la ventana Estilos con el dialogo Línea abierto. Clic con el botón izquierdo del ratón sobre la opción Reversa (en la sección Dirección de la Conexión) cambiará la dirección de las flechas seleccionadas.



Ahora al mirar el mapa, la proposición seleccionada que no parecía lógica (debido a la dirección de las flechas) toma un nuevo sentido.

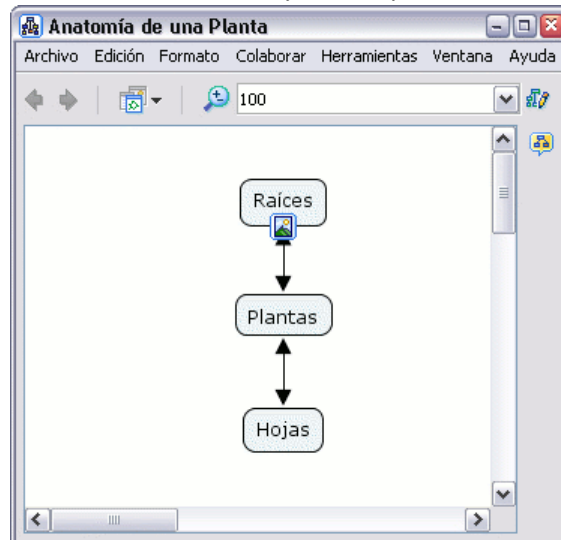


En la ventana Estilos:

Algunas relaciones conceptuales pueden comunicarse de forma más clara utilizando una comunicación visual. Por ejemplo, un mapa conceptual puede ilustrar la relación simbiótica que tiene lugar dentro de un sistema. Las flechas de dos direcciones, entre los conceptos que representan elementos del sistema, pueden ser apropiadas. Para crear este tipo de flechas en la región seleccionada, hacer clic con el botón izquierdo sobre la opción dos direcciones que aparece en la sección Dirección de la Conexión.



Ahora al mirar el mapa, las líneas aparecen con puntas a ambos lados. (Puede enlazar conceptos sin utilizar nexos. Con la tecla mayúsculas pulsada, una un concepto con otro)



En la ventana Estilos:

Puede cambiar las flechas dos direccionales por flechas de un solo sentido. Para crear este tipo de flechas de un solo sentido, clic con el botón izquierdo del ratón como se muestra en la sección Dirección de la Conexión.

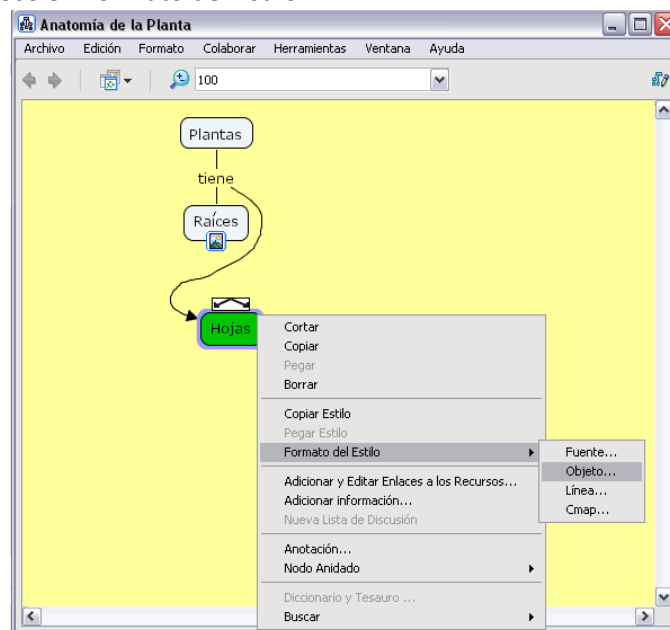


Ahora al mirar el mapa, las líneas de enlace sólo tendrán una punta de flecha.

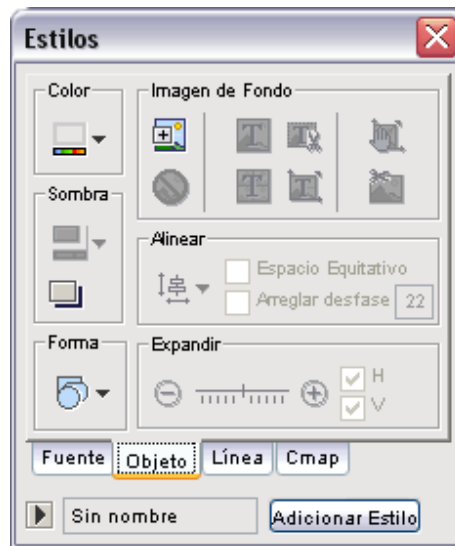
5.4 PERSONALIZAR ESTILOS

En un Cmap abierto:

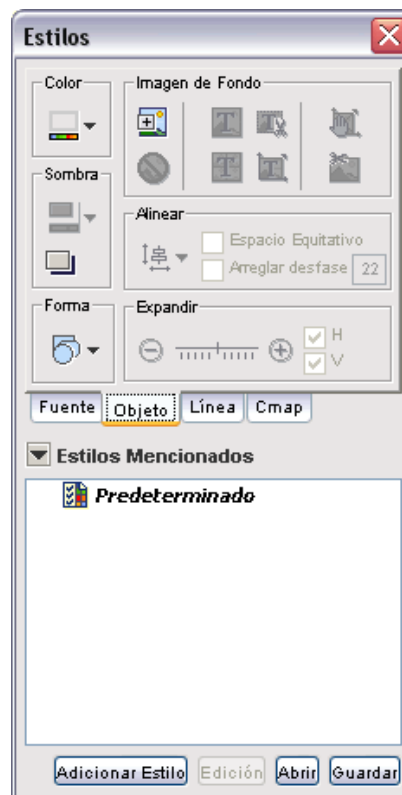
Puede guardar el estilo usado en un Cmap para usarlo como estilo personalizado para otros archivos futuros. Para comenzar a realizar un estilo personalizado, seleccione el término o los términos del Cmap que poseen el estilo que quiere guardar. Cuando haya terminado de seleccionar los términos del Cmap, presione un clic con el botón derecho del ratón sobre cualquiera de los términos seleccionados y escoja la opción Objeto del submenú que aparece en Formato del Estilo.

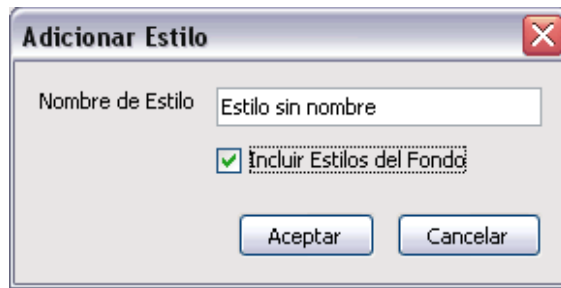


Con la ventana Estilos abierta por el diálogo Objeto. Para poner nombre al estilo usado en los términos del Cmap seleccionados, presione sobre la flecha que se encuentra al lado del botón Adicionar Estilo.

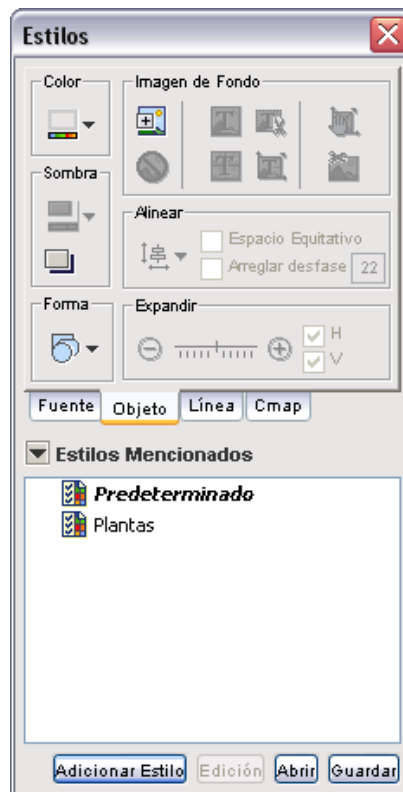


En la ventana que se despliega Estilos Mencionados vemos los diferentes estilos que hay. Para añadir el nuestro, presionamos sobre el botón Adición e introducimos un nombre para nuestro estilo.

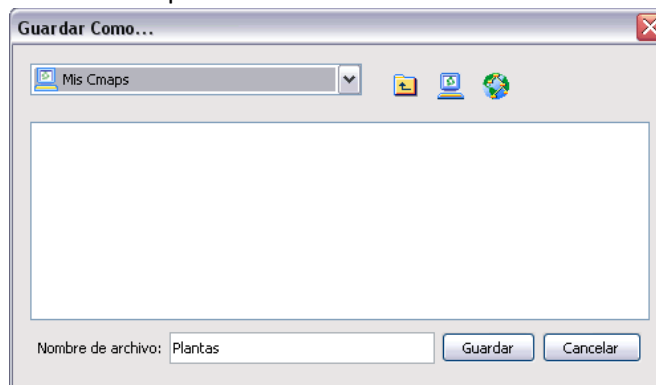




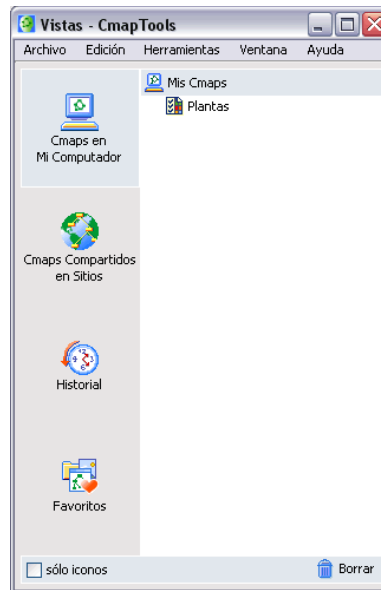
Ahora, el nombre de nuestro estilo aparecerá en la ventana Estilos Mencionados, ya sólo nos queda guardarlo para que este siempre disponible. Podemos guardarlo en la carpeta Mis Cmaps o Sitios.



Al presionar un clic en Guardar se creará un archivo de estilo en la carpeta elegida como destino, en este caso Mis Cmaps.



Ahora, el archivo de estilo aparece en la ventana Vistas - CmapTools.

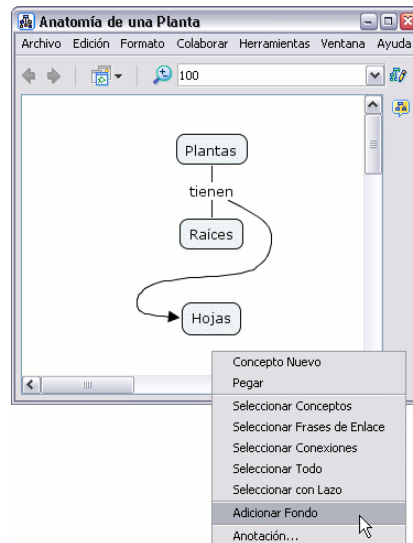


6. EDITAR FONDO

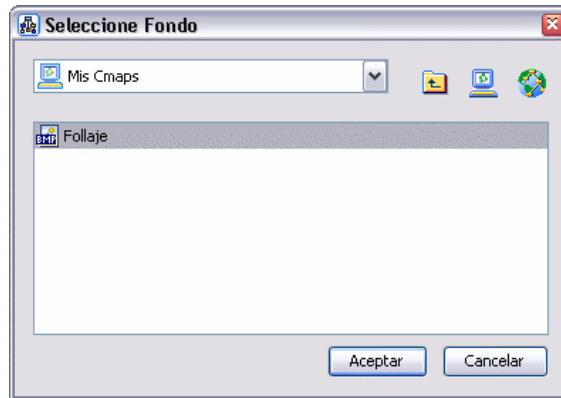
6.1 CAMBIAR FONDOS

En un Cmap abierto:

Puede cambiar la imagen que aparece en el fondo del mapa. Para darle a un mapa una imagen de fondo, con el botón derecho sobre una parte en blanco del mapa y seleccionar Adicionar Fondo.



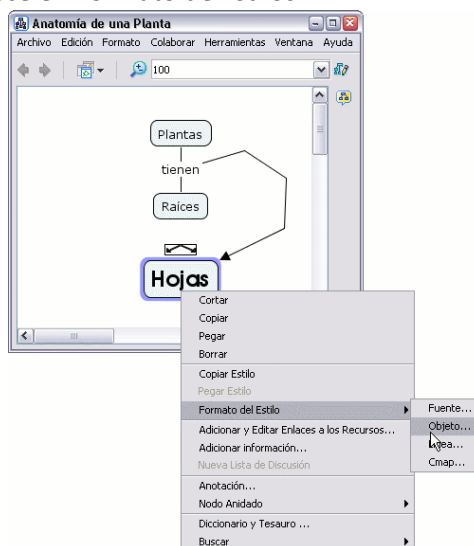
En la ventana "Selecione Fondo" localizamos el archivo imagen. Con el botón izquierdo del ratón seleccionamos la imagen del fondo del mapa y le damos a "Aceptar"



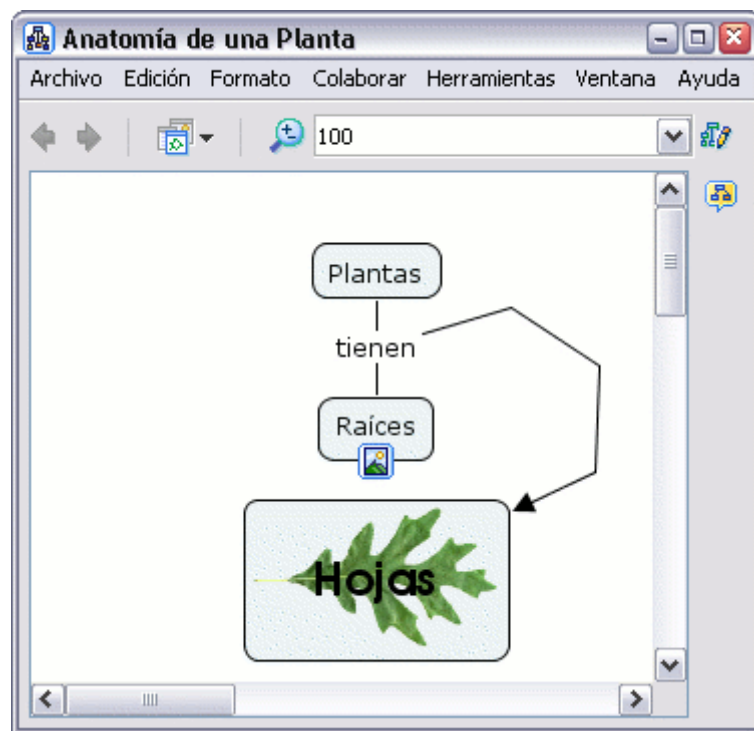
Ahora el mapa aparecerá con la imagen seleccionada de fondo.



Puede elegir la imagen que aparecerá como fondo de un concepto. Para darle una imagen de fondo a un concepto, clic con el botón derecho sobre el concepto, seleccionar Objeto del sub-menú que aparece en Formato de Estilos.



En la ventana de Estilos abierta, aparece el dialogo Objeto. Presionamos un clic en la sección de Imagen de Fondo. Aparece una ventana llamada Seleccione Fondo y escogeremos la imagen que queremos que aparezca en el recuadro del concepto.

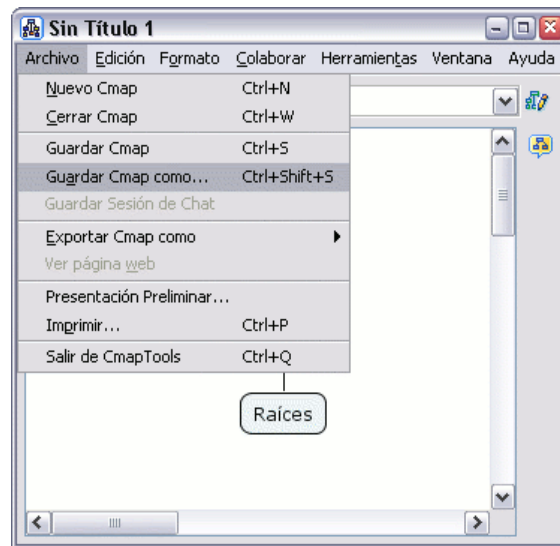


7. GUARDAR CMAP

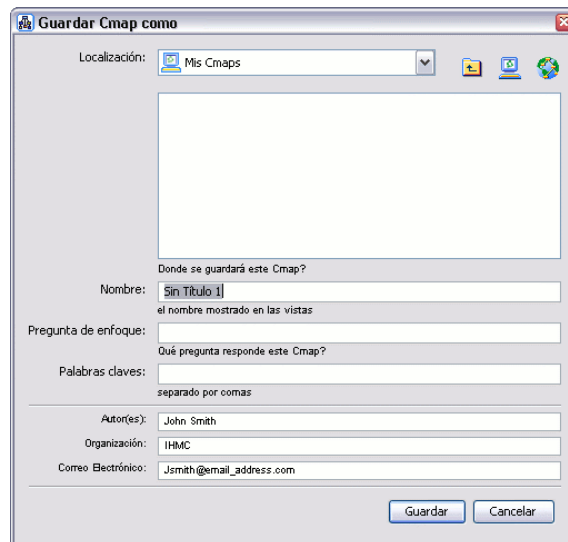
7.1 GUARDAR UN CMAP

En un mapa abierto:

Seleccione Archivo, Guardar Cmap si quiere guardar un mapa ya existente, o Guardar Cmap Como para guardar un nuevo mapa.

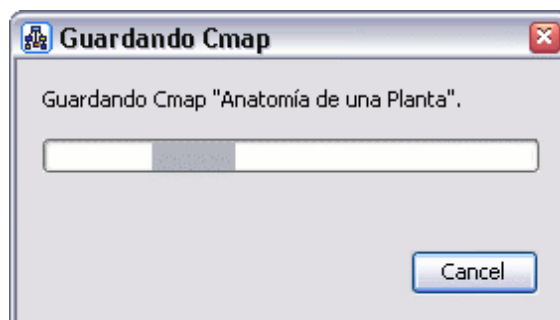


Aparecerá la ventana Guardar Cmap Como. Aquí deberá completar los diferentes campos, aunque no todos son necesarios.



Una vez completado los distintos campos, presione en el botón Guardar, para guardar el mapa en la carpeta Cmaps en Mi Computador.

En la ventana Guardando Cmap podrá observar el progreso de la operación.



En la ventana Vistas - CmapTools. El Cmap que ha guardado aparecerá bajo el recuadro Mis Cmaps.

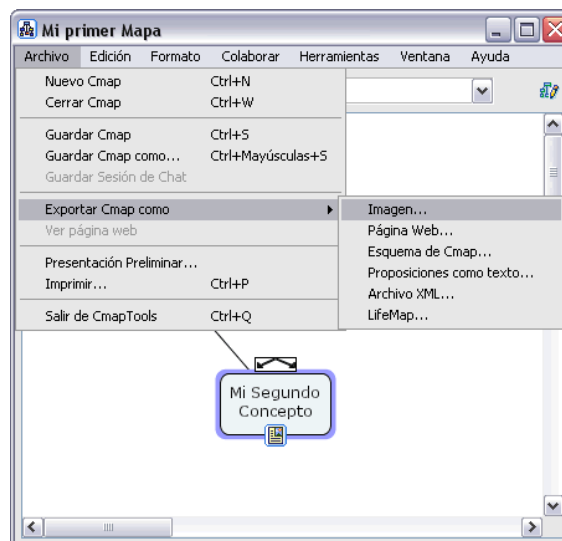


8. EXPORTAR CMAP

8.1 EXPORTAR UN CMAP COMO IMAGEN

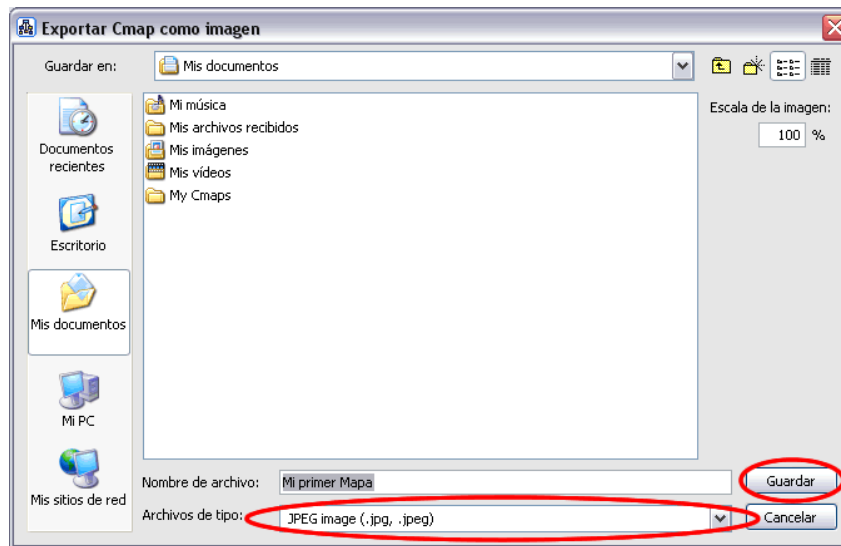
En un mapa abierto:

Clic en Archivo, ir a Exportar Cmap como, seleccionar Imagen.



Se abrirá la ventana Exportar mapa como imagen.

En esta ventana podemos elegir la carpeta, el nombre y el formato de imagen para nuestro mapa.



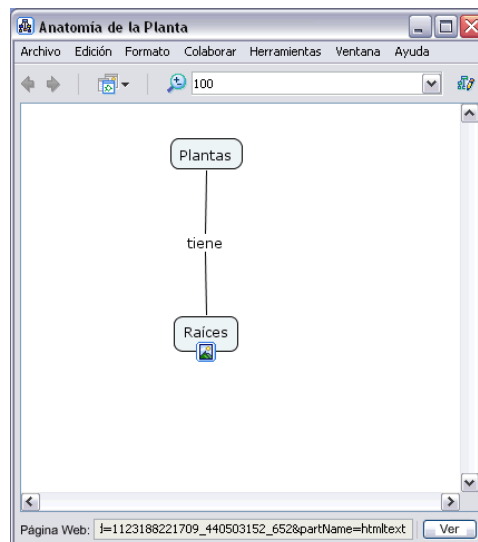
De esta manera nuestro mapa quedara archivado como una imagen.

9. CONVERTIR A PÁGINA WEB

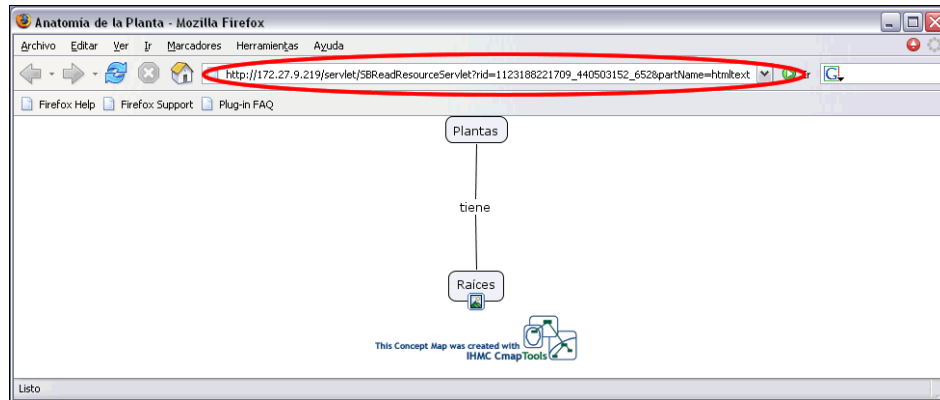
9.1 VER CMAP COMO UNA PÁGINA WEB

Una vez el mapa es guardado en el Servidor, automáticamente se guarda con una versión que permite verlo como una página web en cualquier herramienta utilizada para buscar páginas en internet.

En cada mapa guardado en el servidor, usted puede ver adicionalmente la barra de status del mapa, indicando la dirección de la página web. Si usted presiona el botón ver, usted puede observar la página web que se genera con el mapa.



Una vez se llame el mapa desde el servidor aparece en la parte de abajo la dirección de la página web.

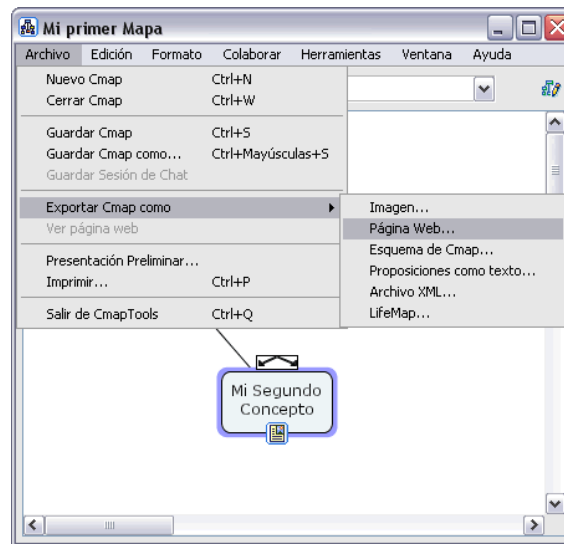


Para compartir esta página con otros usuarios, simplemente copie la dirección de la página (marcada con el círculo rojo) desde la página web y a través de un correo electrónico envíelo a las personas que deseen ver el mapa como una página web.

9.2 EXPORTAR UN CMAP COMO PÁGINA WEB

En un mapa abierto:

Presione un clic en Archivo, seguidamente Exportar Cmap como, y después en Página Web.

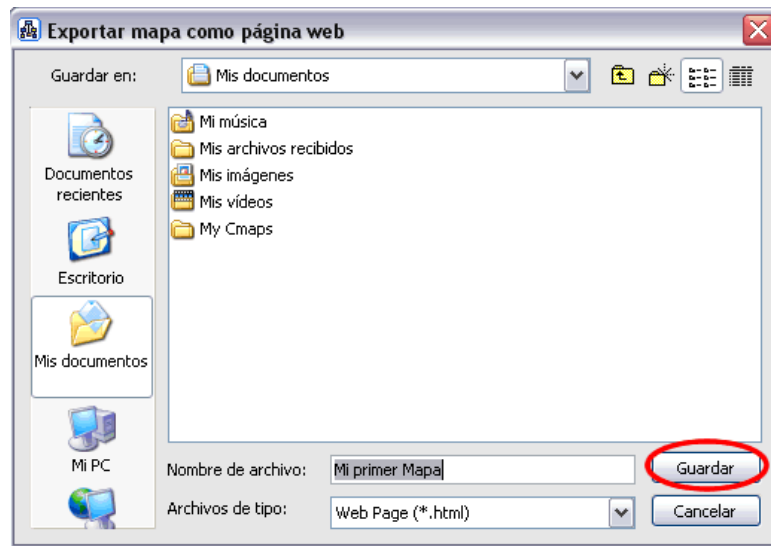


Verá una nueva ventana Exportar Cmap como, elija la opción Página Web.

El archivo se llamará por defecto como su mapa.

Elija una localización en su computador para guardar la página web.

Presione un clic en Guardar y habrá terminado.



Su mapa habrá sido guardado como una página web en su computador.

En el lugar donde guardar la página aparecerán tres archivos.

- El archivo .html con el nombre que le dio al guardarlo.
- Un archivo .jpg, que será la imagen del Cmap.
- CmapToolsTrademark.gif, que es el emblema del IHMC.